



MEGAPÓSTER IMPERDIBLE DE  
**SUPER SMASH BROS.**

# CLUB NINTENDO

Revista Oficial de **Nintendo**

**NEW SUPER  
LUIGI U**

TE GUIAMOS POR CADA MUNDO



**Mii PLAZA**  
LO QUE NECESITAS SABER

**MEGAMAN**  
REVIVE LA ACCIÓN DEL 2, 3 Y 4

**PIKMIN 3**

Precio  
\$30.00 M.N.



Año 22 No.9  
021013



Disney

# INFINITY

TU JUEGO. TUS REGLAS.



**¡DISPONIBLE YA!**

[Disney.com/Infinity](http://Disney.com/Infinity)

**STARTER PACK\***



XBOX 360



PS3



Wii

Wii U

NINTENDO 3DS



\*Mr. Increíble, Sulley y el Capitán Jack Sparrow están incluidos en el Starter Pack. Los personajes y contenidos adicionales se venden por separado.

©Disney. ©Disney/Pixar. PlayStation, la familia de logos de "PS" y "PS3", y el logo PlayStation Network son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo, sus marcas y copyrights son propiedad de Nintendo. Xbox, Xbox 360 y los logos de Xbox son marcas registradas de Microsoft Group of Companies, y son usados bajo licencia Microsoft. Fechas de lanzamiento, nombre de producto y/o visuales, corresponden a productos en desarrollo y pueden estar sujetos a cambios.





▲ Enfrenta a los demonios para convertirte en samurái.

© 2013 Atlus



▲ Alph será uno de los nuevos héroes en Pikmin 3.

© 2013 Nintendo

## REVIEWS

16

### Shin Megami Tensei IV

Si extrañabas los RPG tradicionales, no te puedes perder esta maravilla para Nintendo 3DS.

22

### Harvest Moon

Toda historia tiene un inicio, recordemos este gran clásico para Game Boy.

24

### DuckTales: Remastered

Una de las entregas más esperadas del año es sin duda esta adaptación de Capcom.

28

### Earthbound

Si no lo jugaste en su momento, esta oportunidad no la puedes dejar pasar por nada.

30

### Star Wars Pinball

No caigas en el lado oscuro y juega este divertido título de tableros.

34

Además

• Groove Heaven

38

• LEGO Legend of Chima:

Laval's Journey

40

• The Denpa Men 2:

Beyond the waves

## NUESTRA PORTADA

42

### Pikmin 3

Luego de varios años de ausencia, regresa esta creativa serie creada por Shigeru Miyamoto, sólo que ahora contarás con más colores de Pikmin, así como tres nuevos protagonistas.



◀ Más de 20 años después, vuelve este desafiante título.

© 1989, 2013 Disney  
Distribuido by  
Capcom U.S.A., Inc.

### MEGA PÓSTER



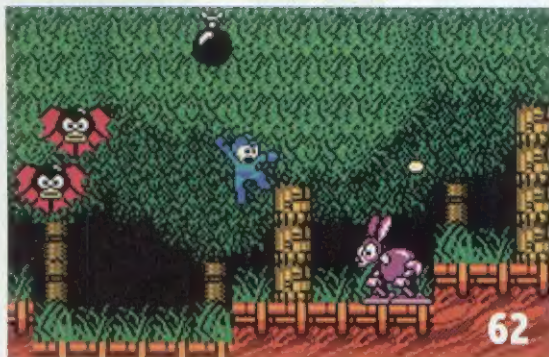
Super Smash Bros. de un lado, New Super Luigi U en el otro. ¿Cuál de estos sensacionales pósters será el de tu elección?



© 2013 Nintendo



► Reseñamos tres títulos de **Mega Man** que recién entraron a la eShop.



▼ Nuevos juegos para la Plaza Mii. ¡Conócelos!



▼ Gran oda ante el tabú de la edad y el amor.



## GUÍA DE COLOR



Wii U



N3DS



Wii

## COMUNIDAD

6

### Pasacartas

Todas tus dudas del universo de Nintendo serán resueltas en este espacio.

10

### Foros y redes sociales

Comparte tus mensajes, debate sobre temas de interés o mándanos tus dibujos en **Miiverse**.

12

### Galería

Sólo las mejores fotografías de colecciones y *cosplay* que nos envía la comunidad de CN.

## TIPS

82

### New Super Luigi U

Si tienes problemas, no dejes de consultar nuestra guía completa del juego.

◀ Caco Gazapo será un personaje casi invisible en esta edición.



© 2013 Nintendo

## DE INTERÉS

14

### Top News

Entérate de lo más novedoso ocurrido en el mes, te aseguramos que te llevarás varias sorpresas.

48

### ¿Qué hay dentro de...?

#### Parentesco en los videojuegos

¿Kranky Kong es el papá o el abuelo? Resolvemos esta y otras dudas en esta sección.

52

### Vistazo a Japón

Makoto Shinkai nos regala otra obra de arte en su más reciente trabajo, *El Jardín de las Palabras*.

57

### Plaza Mii

Conoce las nuevas atracciones que encontrarás en la actualización de Nintendo 3DS.

62

### Mega Man

Ahora, podrás llevar a todos lados los capítulos más emocionantes de la serie.

90

### Reload

RARE nos entregó varias joyas, entre ellas *Killer Instinct* para SNES y Nintendo 64.





# GAME & WARIO

TM

TAMBIÉN EN  
ESPAÑOL

DIBUJA



TOCA



TOMA



MIRA  
ALREDEDOR



INCLÍNAME



Nintendo



Wii U



# EDITORIAL

Septiembre 2013

CLUB NINTENDO

Av Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe  
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF  
Tel. 5261 2600  
clubnintendo@clubnintendo.com

<b>DIRECCIÓN EDITORIAL</b> <b>José Sierra Morrey</b>	<b>PUBLISHER</b> <b>Fabiola Andrade Morales</b>
<b>EDITORIAL</b> <b>EDITOR</b> <b>Antonio Carlos Rodríguez González</b>	<b>VENTAS</b> <b>DIRECTORES DE CUENTAS</b> <b>Oscar Geona Lozano</b> <b>Héctor Lebrón Guiti</b> <b>Enrique Matarredona Arrechea</b> <b>Christian Rojas Barro</b> <b>Tel. 5261 2600</b>
<b>INVESTIGACIÓN</b> <b>Hugo Hernández Boez</b>	<b>DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL</b> <b>Ernesto Sánchez Castañeda</b>
<b>AGENTES SECRETS</b> <b>Ay / Spot</b>	<b>REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE</b> <b>Maria Begoña Bortegui Estevez</b>
<b>CORRECCIÓN DE ESTILO</b> <b>Gerardo Escalante Mendoza</b>	<b>REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY</b> <b>Juan Ramón Zurita Cano</b>
<b>ARTE</b> <b>DIRECTOR DE ARTE</b> <b>Francisco Cuevas Ortiz</b>	<b>MARKETING</b> <b>DIRECTORA DE MARKETING</b> <b>Patricia Cárdenas Godoy</b>
<b>DISEÑADOR</b> <b>Marvín Rodríguez Zamora</b>	<b>DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA</b> <b>Patricia Martínez Trujillo</b>
<b>DIRECTOR CREATIVO</b> <b>Bogart Tirado Arca</b>	<b>OPERACIONES</b> <b>DIRECTOR DE OPERACIONES</b> <b>Hugo Ríos Chaverra</b>
<b>COORDINADORA DE OPERACIONES</b> <b>Maria de Jesús Hurtado Ramos</b>	<b>DIRECTORA DE CIRCULACIÓN</b> <b>Sylvia Cifuentes Moreno</b>
<b>COLABORACIÓN</b> <b>Alejandro Ríos Díaz de León "Panteón"</b>	<b>DIRECTORA DE PRODUCCIÓN</b> <b>Refugio Michel García</b>
<b>DIGITAL</b> <b>DIRECTOR DIGITAL</b> <b>José Luis Carrete Alfarán</b>	<b>FINANZAS</b> <b>DIRECTORA DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS</b> <b>M. Rosario Sánchez Robles</b>
<b>DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE</b> <b>Sergio Cárdenas Fernández</b>	
<b>RELACIONES PÚBLICAS</b> <b>COORDINADORA</b> <b>Montserrat Ruiz Camacho</b>	
<b>GERENTE</b> <b>Israel Lara Guillén</b>	



TELEVISIÓN PUBLISHING INTERNACIONAL

**DIRECTOR GENERAL / VP CENTRO Y SUDAMÉRICA**  
**Rodrigo Sepúlveda**

**DIRECTORA GENERAL MÉXICO, EU Y PUERTO RICO**  
**Martha Elena Díaz Llanos**

**DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL**  
**Javier Martínez Staines**

**DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS**  
**Mauricio Arnal**



Circulación certificada por el  
Instituto Verificador de Medios  
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 22 N° 9. Fecha de publicación: Septiembre 2013.  
Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga  
#2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., Tel. 52-61-26-00,  
por contrato celebrado con NINTENDO DE AMÉRICA, INC. Editor responsable: Francisco Javier  
Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título  
CLUB NINTENDO: DA-2896-09-29-13-04600-102, de fecha 23 de mayo de 2012, ante el Instituto  
Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo  
de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4861, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con  
expediente N° 14529278336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas.  
Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermedia S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435,  
Acapulco, Guerrero, C.P. 62400, México D.F., Tel. 52-39-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión  
de Exponentes y Votadores de los Periódicos de México A.C., Barcelera N° 25, Col. Juárez,  
México D.F., Tel. 55-91-14-00. EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus  
anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. ATENCIÓN A  
CLIENTES: zona metropolitana Tel. 52-61-27-01. Interior de la República Mexicana Tel. 01-800-711-  
26-35. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproproducciones Fotomercado, S.A. de C.V., Democracias 116, Col. San  
Miguel Amantla, Acapulco, Guerrero, C.P. 07700, Tel. 050 5554-0100.  
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARÍN 6920 ESTACIÓN  
CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: ARGENTINA: Editorial Televisión Argentina, S.A., Acapulco #565 y  
8579 (C1107ADG), Buenos Aires, Tel. (5411) 4000-3500. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable:  
Rosario Morillo. Gerente Comercial: Adrián de la Torre. Distribución Capital: Vazzaro Sánchez y Cia.  
S.A., Moreno N° 794, 9to. Piso, (1090). Distribución exterior: Distribuidora de Revistas Bermea, S.A.C.,  
Av. Velazco Sarrifield 1950 (1288). Adhesión a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro  
de la propiedad intelectual No. 704564. • COLOMBIA: Editorial Televisión Colombia, S.A., Calle 74 No.  
6-65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 576-6060. Fax: (571) 576-6060 ext. 1113.  
Ventas de Publicidad: Tel. (571) 576-6060. Fax: (571) 576-6060 ext. 1299. Suscripciones: Tel. (571)  
404-9032 en Bogotá, Colombia. Línea gratuita para el resto del país: 01-8000 139 315. Fax: (571)  
401-2253. suscripciones@editorialtelevisión.com.co. • CHILE: Editorial Televisión Chile, S.A., Rosas  
Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax: (562) 595-5000 ext. 6930.  
Distribuidor: ALJA S.A., Hnos. Carrera Pinto N° 359, Parque Industrial Los Libertadores, Carenena  
General San Martín N° 16000, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.00. Regiones:  
I, II, III y IV. Suscripciones: Tel. (562) 595-5000. Fax: (562) 595-5000. suscripciones@televisión.cl.  
www.televisión.cl. • ECUADOR: Ventas y Publicidad: Ecuador, S.A., Av. Brasil No. 39-51 y Dignia, Edificio  
Ica Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260. Fax: (593) 2-246-7260. (593) 2-246-7666  
y (593) 2-246-7669. Fax: (593) 2-246-7260 ext. 102. • VENEZUELA: VeneTel Servicios Publicitarios,  
S.A., Av. Venezuela cruzada con calle Mohamedano, Torre JMW, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas,  
Venezuela. Tel. (582) 935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisión, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo de América, Inc.  
Trademark and copyright 2009. Nintendo All Rights Reserved.  
Under license to Editorial Televisión, S.A. de C.V.

IMPRESA EN MÉXICO - PRINTED IN MEXICO.  
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.  
© Copyright 2013.

ISSN 1665-7888

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del  
material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO  
investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se  
responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO  
Teléfono: 5265-0990 en el DF  
Desde el interior de la República: 01-800-849-9970  
www.tususcripcion.com

## ¡La serie Pikmin está de regreso después de algunos años de espera!



▲ ¡Nuevos Pikmin hacen verano!

Con este gran título para el Wii U, ilustramos nuestra edición de septiembre. Todo parecía indicar que Pikmin 3 llegaría al Wii, pero no fue así, de hecho, se brincó por completo una generación. Eso ya es pasado, lo importante es que ya se puede disfrutar el juego, ya sea mediante formato físico o digital, por descarga. Nuevos personajes han llegado, así como tipos de Pikmin, los cuales renuevan el concepto que ya conoces. En nuestro artículo de portada te enterarás de todos los detalles del título, además de que sabrás cuáles fueron sus raíces. Si no lo jugaste en su momento en el GameCube, no te preocupes, esta nueva aventura es para ti.

Una vez que termines de leer la revista, desprende el megapóster que tenemos con Super Smash Bros. y New Super Luigi U, y ponlo en tu pared. ¡Hey, no te culpo si fue lo primero que hiciste! Sé que era difícil resistirse a ver esas imágenes en esa escala, disfrútalo mucho.

¡Nos leemos en octubre!

Toño Rodríguez  
Editor





# POKÉMON X™

## RESERVA TU JUEGO YA\*

# POKÉMON™



TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

The Pokémon Company

Nintendo

SOLO PARA

NINTENDO 3DS™



Usa la función de control parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.

El juego y la consola se venden por separado.

\*Puede requerir un depósito. Disponible mientras dure la existencia. Para más detalles consulta a la tienda.

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc. Pokémon and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2013 Nintendo.



## Pasacartas

Septiembre 2013

Grandes títulos se aproximan en este cierre de año para ambas consolas de Nintendo



### Diddy comenta

Marquen su calendario. DKC: Tropical Freeze llega en noviembre e integra nuevos elementos de juego que lo harán espectacular.



### Los buenos tiempos de Rare

¡Hola, CN! Es un gusto escribirles.  
¿Pueden contestar mis preguntas?  
¿Es cierto el rumor de que Nintendo negociará con Rare para volver a realizar juegos para Nintendo?  
¿Nintendo lanzará un nuevo Killer Instinct para Wii?  
**Diego Zanchez Varela**  
Vía correo electrónico

Por desgracia, la respuesta es negativa en ambas preguntas. Sería genial un Killer Instinct con el "feeling" de los primeros en Nintendo, pero, desafortunadamente, Rare tiene un compromiso firmado con Microsoft, y dudo que esta última los libere en un futuro próximo.

### El futuro de la saga Metroid

¿Saben si saldrá algún juego de Metroid para Wii U o Nintendo 3DS? Porque estoy empezando a pensar que esta franquicia está muriendo, o tal vez ya lo esté, ya que han salido juegos de Donkey Kong, Mario Bros., Zelda, Animal Crossing y otros; pero no aparecen juegos de Metroid.  
**Ricardo Armendariz**  
Vía correo electrónico

¿Qué tal Ricardo? Metroid está lejos de llegar a su fin. Recuerda que los buenos juegos llevan tiempo en desarrollarse,



▲ No sé ustedes, pero el original Killer Instinct (1994) sigue siendo el mejor hasta la fecha.

por lo que es justificable que estén tomándose su tiempo para preparar una nueva historia. Ojalá llegue pronto a Wii U o N3DS, aprovechando al máximo el potencial de ambas plataformas.

### ¡Más de Smash!

¡Hola, CN! Escuché que el próximo Smash Bros. saldrá para WiiU y 3DS; ¿será posible que ambas consolas usen modo descarga (para que uno juegue en el Wii U y otro en 3DS)?

**Andrés Esquivel**  
Vía correo electrónico

Como ya hemos dicho antes, ambas versiones del nuevo Smash Bros. serán independientes, aunque conservarán detalles como temática o ciertos personajes; pero no es posible un cross play o download play, ya que cuentan con características distintas.

### ¿Habrá Devil May Cry?

¿Cómo están? Es la primera vez que escribo. Bueno, aquí van las preguntas:  
1.- En ZombiU, ¿pueden participar cuatro jugadores a la vez?  
2.- ¿Es posible que salga un Super Mario



@JoseGabri  
Vía twitter

¿Creen que para el 2014 veamos el "resurgimiento" del Wii U que todos esperamos? :



Daniel Coello  
Vía correo electrónico

¿Saldrá LEGO Marvel para Wii U?



Miguel Torres  
Vía Facebook

¿Se puede jugar Project X Zone en español?







## Carta del mes

Una bruja jamás se había visto tan sexy

¿Qué tal, CN? Iré al grano. Desde que se anunció Bayonetta 2 para Wii U, me pregunto, ¿Nintendo dará libertad creativa a la gente de PlatinumGames, o ejercerá algún control para evitar que el juego sea tan "sexy"? Lo pregunto, pues Nintendo se ha caracterizado por ser una compañía conservadora y Bayonetta no sería precisamente uno de los conceptos que ellos idearían. Ejemplo: con el cambio de look, noté que omitieron el clásico escote frontal de Bayonetta, optando por un traje que le llegara hasta el cuello; sólo respetando el escote posterior.

David Morales

Vía correo electrónico

¡Hola, David! Hasta donde se ha comentado, Nintendo no ha efectuado algún tipo de censura para los juegos de PG, de hecho, en el caso específico de Bayonetta, vemos que la temática sigue enfocada hacia un auditorio maduro a través de los comentarios graciosos y sexy-movimientos que caracterizan a la protagonista. El cambio de look la hizo ver más juvenil y radiante y, lejos de una censura, creo que se trata más de dar una imagen fresca, renovada. Es bueno ver que Nintendo está abriendo más sus horizontes y busca captar nuevos talentos para ganar exclusivas importantes como en el caso de esta bruja angelical que causará envidia a otras consolas.

▲ Bayonetta 2 llegará en exclusiva a Wii U en 2014.

Galaxy 3 para Wii U, o Super Mario 3D World será su reemplazo?

3.-¿Será posible que salga a la venta algún título de Devil May Cry en Wii U?

Gerardo Fernández  
Chile

¿Cómo te va, Gerardo? ZombiU sólo permite dos jugadores simultáneos en la clásica modalidad "Capture the Flag", donde uno controlará a los humanos y otro a los infectados utilizando el GamePad, ofreciendo una experiencia diferente e

interesante para los fans de los zombis. En cuanto a Super Mario Galaxy 3, a todos nos encantaría, pero Nintendo prefirió retomar el concepto que logró con Super Mario 3D Land y adaptarlo a la consola casera, mezclando distintas ideas de múltiples títulos de la serie. Ojalá que no dejen en el olvido la línea Galaxy.

Por último, Hideki Kamiya, el máximo creativo de Devil May Cry, está trabajando muy de cerca con la gente de Nintendo para sus proyectos: The

Wonderful 101 y Bayonetta 2, en éste último encontraremos varios detalles que nos recordarán lo visto en la serie protagonizada por Dante; sin embargo, Capcom (quien tiene los derechos del juego) al parecer no tiene planes de lanzar una edición para las plataformas de Nintendo. Ojalá cambien de parecer y nos ofrezcan las reediciones de las tres primeras aventuras en HD y, ¿por qué no?, incluso una adaptación de DMC, el último título en aparecer, aunque cronológicamente sería el primero.



▲ Diddy surgió como personaje de apoyo para Donkey en DKC.



@Mario\_ts  
Vía Twitter

¿Harán dinámicas para ganar boletos del concierto sinfónico de The Legend of Zelda?

NO



Aldredo Orrico  
Vía correo electrónico

Leí sobre Monster Hunter 3 Ultimate para Wii U. ¿Me lo recomiendan?

SÍ



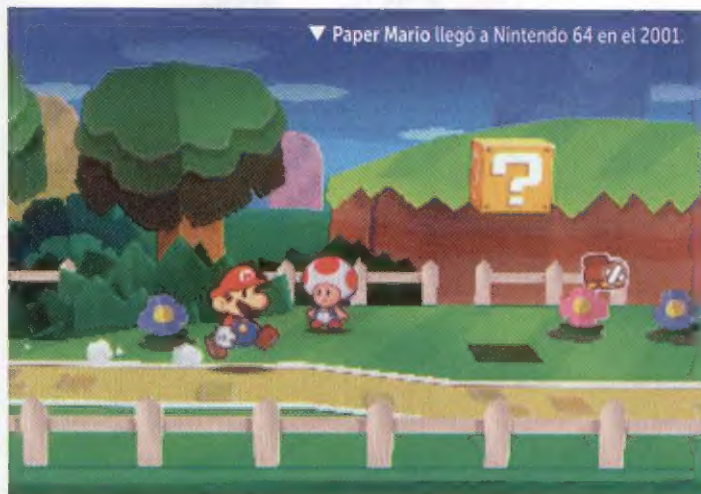
Saúl Ruano  
Vía Facebook

¡Hola a todos! ¿Saben si se está desarrollando algún juego de Fatal Frame para Wii U?

NO



► Waluigi aparece como un villano contraparte de Luigi.



▼ Paper Mario llegó a Nintendo 64 en el 2001.

### ¡Miiverse se expande!

¿Es verdad que Miiverse llegará al N3DS en otoño?

**Werner Rodríguez**  
Vía correo electrónico

Todo apunta a que Miiverse estará en N3DS este mismo año, pero no se dio fecha exacta.



▲ Square hizo maravillas con el RPG de Mario.



▲ Los plomeros compartieron créditos para dar vida a la serie Mario & Luigi.

### La gran época dorada

¡Hola, Club Nintendo! Primera vez que les escribo. ¿Hay algún juego donde Waluigi sea un personaje jugable (sin contar la serie Mario Party o los deportivos)? Por último, ¿creen que próximamente haya una secuela de Super Mario RPG?

**Martín Kalawski**

Vía correo electrónico

Waluigi surgió como un personaje secundario, básicamente se trata de la contraparte de Luigi como Wario lo es a Mario; sólo que a diferencia del de gorra amarilla, Waluigi nunca tuvo una aventura independiente o ajena a los títulos Party o deportivos. En cuanto a Super Mario RPG 2, hubo un

distanciamiento entre Square y Nintendo, que más tarde aminoró; sin embargo, dudo que se concrete otra coproducción de la talla de dicho RPG, pues Nintendo ya realiza su propio título de rol con las series Paper Mario y Mario & Luigi, aunque, sin duda, aquella épica aventura de Super NES siempre será superior, o ¿qué opinan?

### Wii U GamePad

¡Hola! ¿Saben cuándo saldrá a la venta el GamePad de Wii U de forma individual (sin la consola)?

**Rolando Reyna**

Vía correo electrónico

Por ahora, la gente de Nintendo no ha comentado nada sobre el lanzamiento

del GamePad en forma independiente, al menos para el mercado americano. Lo más probable es que esto ocurra cuando aparezcan los primeros juegos que utilicen dos GamePad simultáneos para su uso. Aunque no estaría de más que lo vendieran por sí en algún momento descomponemos el nuestro y no encontramos dónde repararlo.

¡Envíanos tus dudas, comentarios o sugerencias o críticas de la revista en general al correo electrónico:

**[pasacartas@revistaclubnintendo.com](mailto:pasacartas@revistaclubnintendo.com)**,

y aparece publicado en esta sección. Recuerda que también puedes mandar tus preguntas cortas para la sección "Sí y No" a través de Twitter o Facebook.

**SÍ**

**NO**



**@Bellinski3000**

Vía Twitter

¿Grand Theft Auto V saldrá para Wii U?

**NO**



**Fernando Collins**

Vía correo electrónico

¿Tienen en mente un remake de Kirby Air Ride o Super Mario Sunshine?

**NO**



**Manuel A. Díaz**

Vía Facebook

¿Saldrá Call of Duty Ghost en Wii U?

**SÍ**



LUN-VIE 7PM



**RIGBY, UN MAPACHE QUE NO  
VERÁS EN NINGÚN DOCUMENTAL.**

**ÚNICO EN SU ESPECIE.**

**CN**  
CARTOON NETWORK.

CONSULTA CON TU OPERADOR DE TV DE PAGA

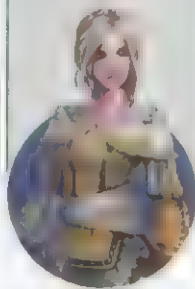


# Tu voz

## ¿Qué opinas de los patrocinios en Kickstarter?

Alfredo León  
Kickstarter

Yo creo que es una excelente manera en que una pequeña compañía saque adelante su proyecto. De esta forma se mantienen independientes de otros estudios.



Recientemente, se ha vuelto común, escuchar la palabra "Kickstarter", pero, ¿qué es o de qué se trata? Simple, es un método a través del cual se financian un sinnúmero de proyectos. En el caso de los videojuegos, es una alternativa para los estudios independientes de obtener el presupuesto necesario para dar vida a sus creaciones. Dichos recursos económicos son proporcionados por fans dispuestos a apoyar la idea. En respuesta a su aportación, cada proyecto tiene ciertas recompensas que pueden ser atractivas para quienes donan.

Claro ejemplo es *Shadows of the Eternals*, de Precursor Games, cuyo objetivo de financiamiento era de \$750,000.00 dólares en Kickstarter. Las aportaciones sugeridas iban desde los \$5.00 hasta los \$10,000.00 dólares o más. Lógicamente, entre mayor fuera la aportación, mejores serían los beneficios recibidos (a partir de \$20.00 dólares te daban la descarga del juego). Otro caso fue *Cloudberry Kingdom* —ya está disponible en Wii U—, la cual superó ligeramente su objetivo de \$20,000.00 dólares, y así el proyecto se hizo realidad.

En este caso, a través de FB, Vicente Arestizabal comenta: "por un lado, ayuda a que la empresa creadora no se quede sin dinero y puedan pagarle



*Shadows of the Eternals* tiene un reto a vencer: igualar o superar el éxito de su antecesor.

## El modelo de financiamiento a través de Kickstarter es cada vez más socorrido

a los programadores (quienes crean el juego)"; por su parte, Laura Rivera opina: "Personalmente creo que es un asunto muy riesgoso y ambiguo". César Roberto López, apunta: "Kickstarter en sí es una excelente idea para mostrar proyectos interesantes y creativos al público, así, ellos deciden si vale la pena dar su dinero a éstos desarrolladores; han habido

muchos casos exitosos como *Super Ubie Land* y *Shovel Knight*". En conclusión, Kickstarter es un excelente método de financiación, siempre y cuando los desarrolladores cumplan con su propuesta y sean transparentes en su trabajo.

Si quieres proponer un tema escribe a: [tuvoz@revistaclubnintendo.com](mailto:tuvoz@revistaclubnintendo.com)



@Zurannio

Estoy jugando los Oracles que descargué de la eShop, son buenos, pero no le llegan a Link's Awakening, jese es épica!



@LuisM\_Serrato

Ver la película Titanes del Pacífico y recordar el juego Monster Hunter 3 Ultimate.



@FingerMasterT

Me gustaría que hablaran de un juego viejo, se llama The Legend of Zelda: Phantom Hourglass, lo jugué hace tiempo.



## Revista CN

Destacados del mes

### Te recomendamos



#### ▲ Gamevístazo Retro

Regresa al pasado con estos análisis de juegos que marcaron época.



#### ▲ Pikmin 3

En este gamevístazo te comentamos detalles de esta gran aventura.



#### ▲ Pokemon X/Y

Nuevos retos y espectaculares criaturas te esperan en octubre.



#### ▲ New Super Luigi U

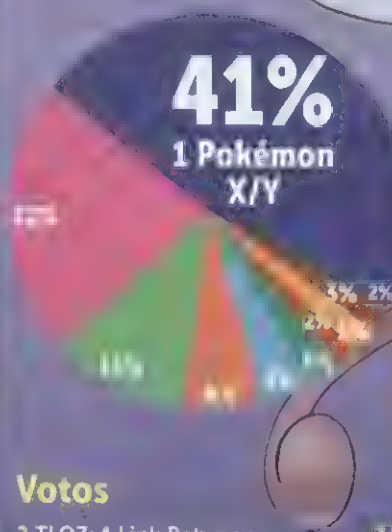
Te platicamos sobre las diferencias y ventajas de este DLC.

Youtube

Youtube.com/revistacn

## Encuesta

¿Qué juego es el que esperas más para este cierre de año?



### Votos

2 TLOZ: A Link Between

Worlds **22%**

3 Super Mario 3D World **11%**

4 TLOZ: Wind Waker HD **9%**

5 Sonic Lost World **4%**

6 Call of Duty: Ghost **3%**

7 Watchdogs **2%**

8 DKC: Tropical Freeze **3%**

9 Batman: Arkham Origins **3%**

10 Assassins Creed IV

Black Flag **2%**

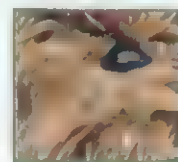


facebook.com/RevistaCN

◀ A casi 15 años de su primera edición, Pokémon mantiene su popularidad.

Los videojuegos pueden llegar a ser obras de arte, para muestra, The Last Story, lo acabo de adquirir y ya lo amo.

@alfonso1388



## Lo mejor de Twitter



@AddiCarmona

¡Qué felicidad encontrar de nuevo esta revista en Colombia! Aun siguen haciendo un trabajo excelente.



@xx\_Memoo\_xx

Felicidades :D. Son una excelente revista. ¡La compro todos los meses! Grande Nintendo Club Nintendo!



@23142n0g

Mi más grande logro fue aprender a jugar Killer Instinct de la @RevistaCN sin tener el juego.



twitter  
@RevistaCN

CLUB NINTENDO



¡Muéstranos qué tan fan de Nintendo eres para que aparezcas en esta galería de arte!

Recuerden que no sólo pueden enviar fotos convencionales, también los invitamos a utilizar los diferentes software de dibujo que han aparecido para Nintendo 3DS y, próximamente, Wii U.



▲ Abraham Vivanco nos presenta su dibujo hecho en Colors 3D.



▼ Alu Valenzuela nos presume su colección de videojuegos.



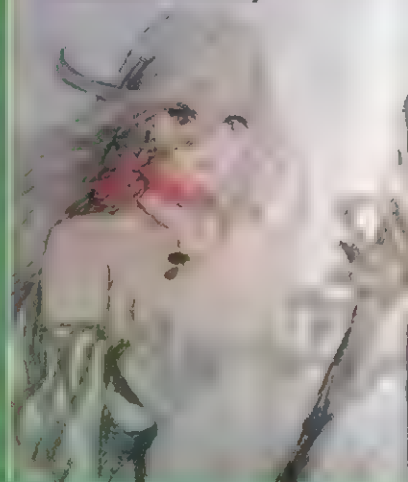
◀ Colección de Alejandro Navarrete.

► Hugo Ruano, de Puebla. Su serie favorita: Mega Man.



▲ Este es un dibujo que William Lara Montiel nos dejó en Facebook.

▼ Marco Cedillo nos muestra su dibujo de Calista, de The Last Story.

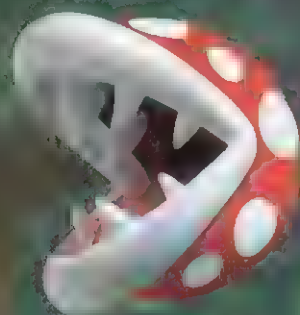


◀ Angel, Diego y Saúl Ventura son fans de Super Mario Bros.

► Carlos Sánchez, de nueve años, es fan de Nintendo.







# *NEW* SUPER LUIGI ~~PRO~~ U

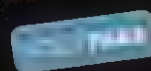
TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

El juego, la consola y los accesorios se venden por separado.

Hasta 5 jugadores



Nintendo



Wii U



Noticia del mes



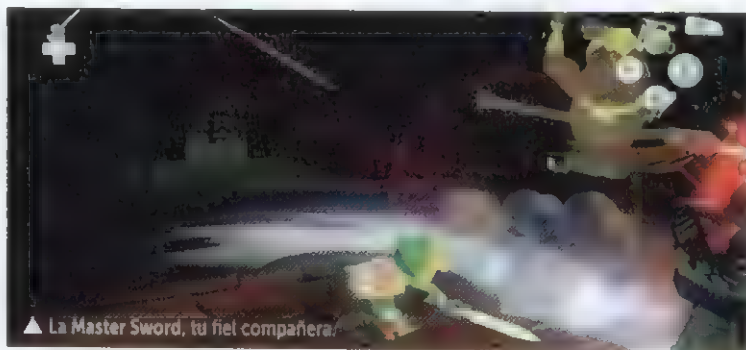
## El viaje está listo

Octubre es la fecha para volver a vivir esta maravillosa aventura

### En busca de la Trifuerza

Para este fin de año, esperamos muchos juegos para Wii U, pero uno de los que más emoción nos causa es The Legend of Zelda: The Wind Waker HD

Como ya hemos comentado en anteriores números, se trata de un *remake* de la aventura original para GameCube que apareciera en 2002, aunque ahora con las ventajas técnicas y creativas que nos permite el Wii U, por ejemplo, en esta ocasión no usaremos el Game Boy Advance en la búsqueda de tesoros, esta función la tendrá el GamePad, sin mencionar que en Miiiverse tendremos la posibilidad de compartir nuestros secretos en



botellas que soltaremos en el mar. Se ha dado a conocer su salida para octubre, sólo falta confirmar el día en que volveremos a navegar los mares para salvar nuestra tierra. Se espera que se incluyan algunas sorpresas extra en

el desarrollo, de momento se rumora que la parte final será modificada para hacerla más amistosa que antes

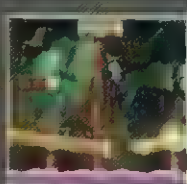
Visita

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Top de juegos descargados



1



2



3

Animal Crossing: New Leaf - 3DS



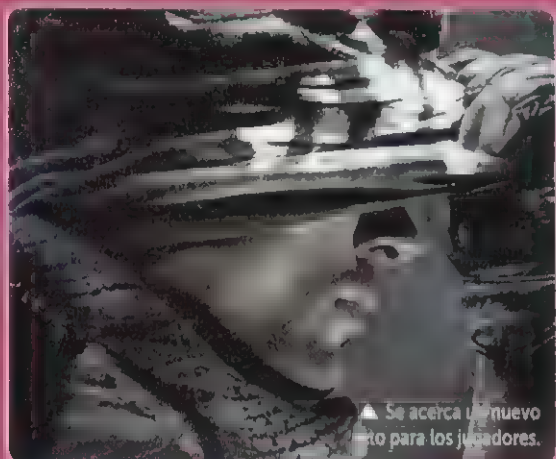
## Wii U confirmada

La última gran consola antes de la llegada de la nueva generación de la serie Call of Duty.

Según se ha informado, la consola de Nintendo para esta generación será la última antes de la llegada de la nueva generación de la serie Call of Duty. La consola será la última antes de la llegada de la nueva generación de la serie Call of Duty.

Para

► El primer título de Wii U fue adictivo.



▲ Se acerca un nuevo título para los jugadores.



### ▲ En corto

Para tu Nintendo 3DS te recomendamos este juego de plataformas

## Cacería en camino

### Nuevo Monster Hunter para Wii U

#### Vive tu propia aventura

Capcom sigue demostrando su gran apoyo para Wii U, ahora con el anuncio (de momento sólo para Japón), de **Monster Hunter Frontier G**, juego que sólo había aparecido para una consola de generación pasada, pero que pocas personas lo conocían debido a que no tiene un número importante de unidades en el país oriental. Por fortuna para todos, Capcom ha decidido que una obra así no puede quedarse en las sombras y

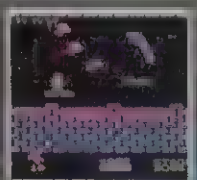
lo lanzará para Wii U a finales de año. Aún quedan algunas dudas respecto a la forma en que se jugará, ya que al parecer será bajo el modelo *Free to Play*, aunque consideramos que **Monster Hunter** no debe caer en este estilo, esto ya será decisión de Capcom. En cuanto se den noticias respecto a su salida en América, te informaremos oportunamente

Visita

<http://www.mhf-g.jp/>

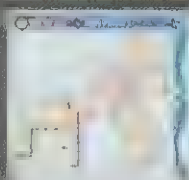


◀ Cazar en equipo siempre será la opción principal.



Kid Icarus  
-N3DS-

4



Game & Wario  
-Wii U-

5



Kirby's  
Dream Land  
-N3DS-

6

Altamente recomendado

◆ Sugerencia del staff

● Juego esperado por la comunidad



# REVIEWS

► Sólo los elegidos  
podrán seguir el  
camino del samurái

- 16** Shin Megami Tensei IV
- 22** Harvest Moon
- 24** Ducktales: Remastered
- 26** EarthBound
- 30** Star Wars Pinball
- 34** Groove Heaven
- 38** LEGO Legends of Chima:  
Laval's Journey
- 40** The Denpa Men 2:  
Beyond The Waves



# Shin Megami Tensei IV

La popular saga de Atlus vuelve triunfal al N3DS



El juego  
de la semana  
de la semana  
de la semana

Opinamos

Pocos juegos logran  
un impacto similar en  
sistemas portátiles.



Sangre  
Lenguaje moderado  
Deseños porciales  
Temas sexuales  
Violencia

El destino es aquel que nos trazamos con cada una de nuestras acciones y decisiones: Flynn pretende el camino de los legendarios samurái; para lograrlo, debe afrontar el "Ritual del Guante" y así definir si es digno candidato al grupo de guerreros de elite.

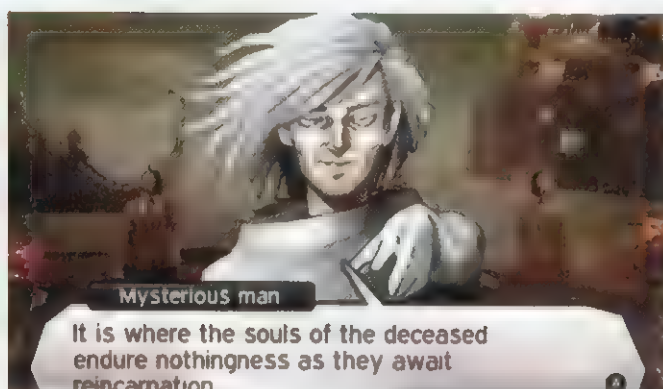
**E**l 2011 se celebró la primera prueba de lo que se convertiría en la saga de las franquicias de rol más aclamadas y rotizadas hasta la fecha (así como Dragon Quest o Final Fantasy). Se trata de Shin Megami Tensei, que en aquel año inició con Digital Devil Monogatari: Megami Tensei para MSX y, recientemente, hemos visto en Nintendo grandes historias, como ocurrió en los remakes de Devil Summoner y Devil Survivor para N3DS, así como una secuela de este último que llegó directo a Nintendo DS. Los estilos pueden variar dependiendo cada aventura, pero siempre se mantiene una línea común: el misticismo y la lucha en contra de fuertes demonios. Todo ello ambientado en Japón, aunque visto desde un punto futurista donde las tecnologías han avanzado, permitiendo nuevas soluciones para la lucha contra el mal.

La música de SMTIV nuevamente corre por cuenta de Ryota Kozuka





▲ Los ataques cuentan con animaciones sencillas pero efectivas.



▲ Charon puede regresarte a la vida por un simbólico precio.

► En los videos apreciarás mejor el detalle visual de los personajes.



### En busca de su destino

Mucho se había comentado sobre la cuarta entrega de Shin Megami Tensei. Desde antes de su estreno, se prometía como un RPG con historia madura y bien desarrollada que se convertiría en pilar de la serie, así que decidimos ver qué tanta veracidad había en ello, y el resultado fue espectacular. Realmente es un título que atrapa a los amantes de los RPG, con elementos visuales y personajes diseñados por el artista

Masayuki Doi (de quien también hemos visto su trabajo en **Trauma Center**), así como la ambientación musical que varía de acuerdo a la situación en la que nos encontremos.

A diferencia de otros títulos, aquí viviremos la acción en la perspectiva de una tercera persona, bajo escenarios con movimiento libre que nos permite desplazarnos por cavernas o demás terrenos. Por supuesto, habrá momentos en los que, para ilustrar la narrativa, verás fragmentos de video al estilo animación japonesa, donde se aprecia más el detalle estético del diseño de personajes.

Como es tradición en la serie, los soliloquios y diálogos serán pieza clave para comprender la historia. En este sentido, la gran mayoría de las conversaciones están dobladas al inglés

(por primera vez en la línea principal), así como también tendrás soporte de texto en dicho idioma (por desgracia, no incluyeron adaptación a español o voz en japonés).

### Mejoras en gameplay

Diríamos que, hasta ahora, esta cuarta entrega es la más ambiciosa a la fecha. Mantiene elementos clave de la serie, pero hace ajustes en ciertos aspectos que nos darán mejor jugabilidad o variedad para disfrutar cada momento de la aventura. Uno de los más evidentes, es que ahora contaremos con un personaje llamado **Charon**, quien por unas cuantas monedas (Maccas), se encargará de rescatarte del mundo de los muertos para ponerte en acción nuevamente. Como detalle curioso, efectuarás el pago usando las monedas de N3DS, así que será otro buen motivo para seguir acumulando.

▼ El punto de reunión para iniciarte como futuro samurái.



**SMTIV cuenta con dos tipos de dificultad para adaptarse mejor a cada usuario**





◀ Tan bella como misteriosa, Gaby se dedicará a apoyar a Hugo



▼ Tres guerreros de carácter diferente, una misión en común



Sólo en  
Japón

En Oriente, Atlus promocionó un N3DS XL con detalles de Shin Megami Tensei IV. ¡Vaya que tienen muy consentido al mercado nipón!

pasos con la consola encendida. Por supuesto, **Charon** no revivirá a todos los miembros de tu equipo, así que los que no logren resucitar, requerirán de alguna poción.

### Demonio: enemigo o aliado

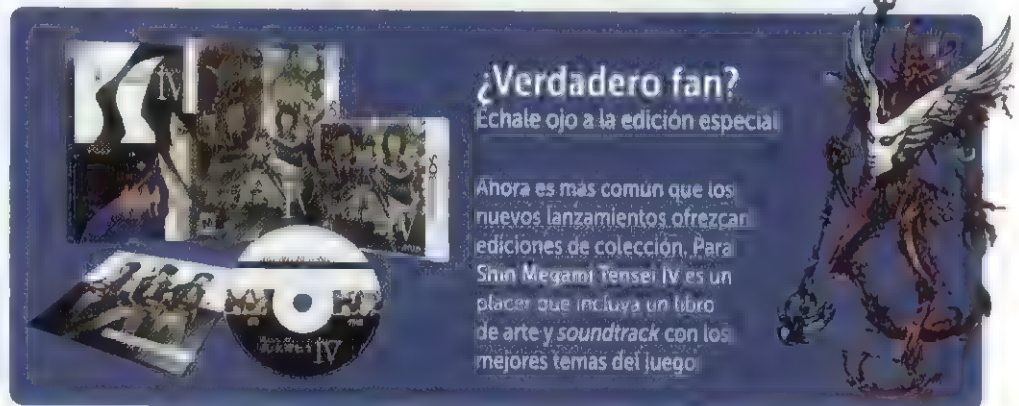
En tu travesía, conocerás a más de 400 demonios (si ya has jugado algún otro título de la serie, notarás que muchos siguen presentes, como **Liam Dhearg**). Además, se conserva la característica de "fusión", eligiendo dos criaturas distintas para generar una nueva con mejores características

De esta forma, no sólo se trata de cumplir con los objetivos de una aventura principal, sino que también el valor de reuso del juego se ve incrementado al tratar de conseguir cada uno de los demonios existentes y lograr las mejores fusiones. Ahora bien, de inicio, estos seres siempre te atacarán: no eres digno para ellos, por decirlo de alguna forma. Aunque, si usas el comando "Talk", mantendrás una

charla con alguno y, dependiendo del resultado de la conversación, se convertirá en tu aliado y luchará hombro a hombro contigo (incluso prestándote algunas de sus habilidades especiales), o se volverá más violento y te atacará con toda su furia. Como consejo, si tienes a un demonio en tu bando y te topas a otro en combate, habla con él y cancelará la batalla por ser amigo de uno de su especie, además, en ocasiones te darán macca y/o ítems bastante útiles

### Convertirse en samurái

Todo inicia con un sueño de Flynn (el protagonista) al ser interrogado por una voz misteriosa. Allí es donde puedes renombrar al protagonista si así lo deseas. Pronto serás enviado a un aparente mundo real, pero lo que ves es caos y destrucción donde encontrarás a dos personajes resplandecientes que se identificarán como **Walter** y **Jonathan**, a quienes más adelante conocerás a detalle, pues serán iniciados como samuráis en el mismo ritual que tú



### ¿Verdadero fan?

Echale ojo a la edición especial

Ahora es más común que los nuevos lanzamientos ofrezcan ediciones de colección. Para Shin Megami Tensei IV es un placer que incluya un libro de arte y soundtrack con los mejores temas del juego



## Conocerás a múltiples personajes en tu travesía

Cada uno con buen desarrollo en su historia y propósito dentro del juego



**Flynn**

El protagonista, tiene 18 años y pronto se convertirá en un gran samurai



**Jonathan**

Es el más político de su grupo y generalmente sirve como mediador entre ellos



**Isabeau**

Única mujer en el grupo de samuráis. Fuerte, inteligente y contundente en sus actos



**Walter**

Decidió volverse samurai para vivir aventuras épicas, así como para superarse en su vida



**Navarre**

Originario de Luxuror, él fue recién ingresado como samurai. Es arrogante y elitista



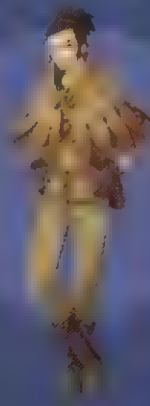
**Tayama**

Dirige la asociación Asura y se encarga de mantener la tranquilidad en Tokio



**Kaga**

Valiente y poderosa. Miembro de Ring of Gaea, se opone a las ideas de Tayama



**Issachar**

Amigo muy cercano de Flynn. Sueña con convertirse en samurai y luchar contra los demonios



**Hope**

Líder y entrenador de los nuevos candidatos a guerreros. Siempre está al pendiente de sus pupilos

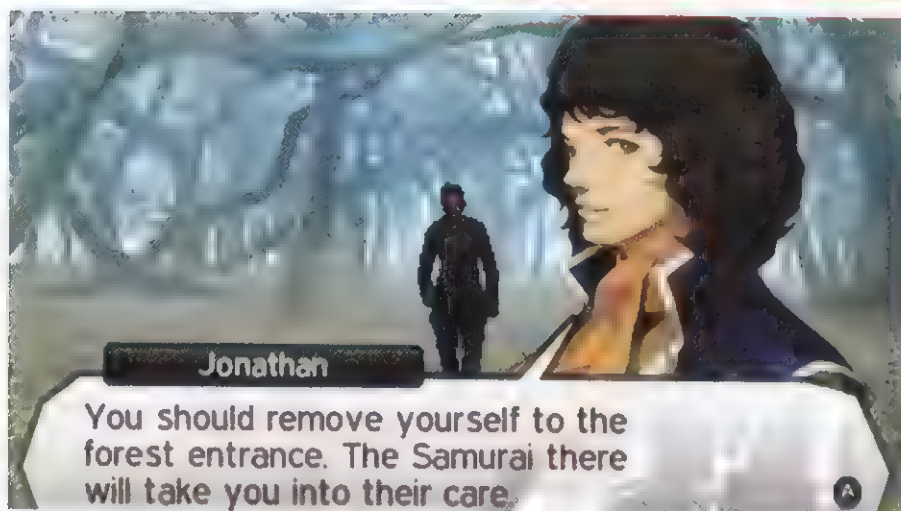


**Black Samurai**

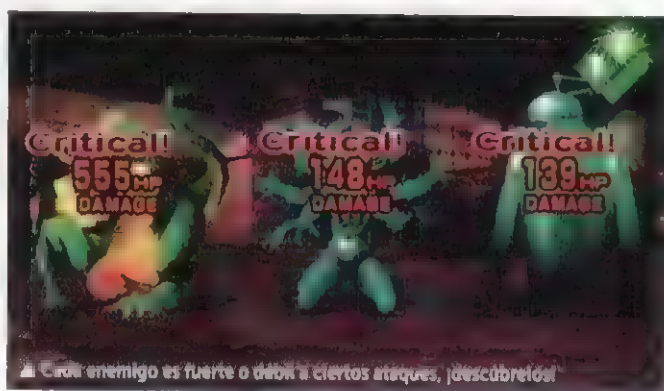
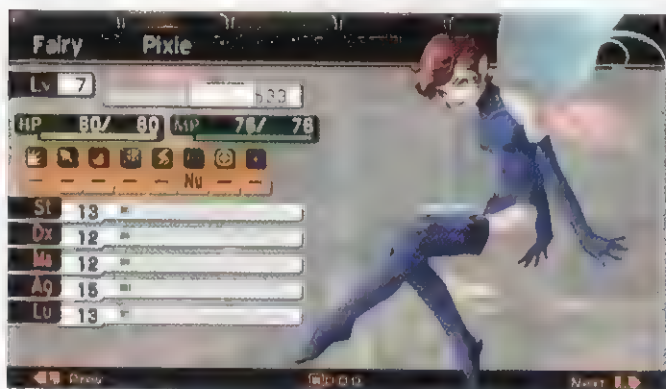
Misteriosa guerrera que será clave para múltiples situaciones del juego. ¡No la pierdas de vista!



► Escucha lo que te digan los personajes, a veces serán consejos útiles.



▼ Checa los niveles de tus criaturas y elige a las mejores para la batalla



## Conoce a Burroughs

Si Iron Man tiene a Jarvis, ¿por qué no hacer algo similar en Shin Megami Tensei? Burroughs es una Inteligencia Artificial en forma de una mujer de larga cabellera, un personaje de soporte que te dará consejos importantes o detalles

y técnicas avanzadas de combate, en sí, es la mejor asistente personal que hemos visto en la serie Shin Megami.

## En conclusión

La forma en cómo se desenvuelve la temática y la diversidad de objetivos por

tiempo. En general, lo recomiendo bastante para los fans de los JRPG y para todo aquel que quiera descansar de la oleada de títulos deportivos o bélicos y prefiera adentrarse en una aventura épica. Como último detalle, Atlus ya está trabajando de cerca con

## SMTIV cuenta ya con algunos DLC (misiones, trajes); unos tendrán un costo y otros serán completamente gratis

de la misión, avisos en caso de peligro, posibilidad de instalar aplicaciones que expandan tus habilidades en el juego (y que puedes utilizar a través del guante del samurái. Estas "apps" son compradas con App Points, que obtienes cada vez que subes de nivel), cargar o guardar la partida, e incluso bajar la dificultad si has caído en las garras de Charon en un par de ocasiones (cabe destacar que la dificultad de inicio es bastante respetable). También te dará consejos generales, así como de la forma más práctica de charlar con los demonios

realizar, hacen que tengamos múltiples medios en los cuales entretenerse. En particular, me agradó mucho la ambientación, pues conserva equilibrio entre el concepto del Japón antiguo con la integración de elementos futuristas, como el famoso guante (que se parece al que le pusieron a Batman en la versión Armored Edition de Wii U); de igual forma, hay que resaltar que podrás jugarlo y terminarlo con relativa normalidad, pero los nuevos retos, fusiones de demonios o colección de armas, equipo y trajes, te mantendrán muy ocupado por bastante

la gente de Intelligent Systems para dar vida a uno de los *crossovers* más atractivos para la Wii U, mezclando Shin Megami Tensei con Fire Emblem, en un RPG que esperemos llegue a nuestro continente



▲ Permanece al tanto de CN para más info de este crossover.

El Nintendo 3DS ha sido semillero de excelentes juegos y Shin Megami Tensei IV no queda fuera de esa codiciada categoría.

CN 9.0



▼ Los vecinos siempre te ayudarán.



# Harvest Moon

Personajes y escenarios de múltiples formas y colores



- Compañía Natsume
- Desarrollador Natsume
- Categoría Simulación
- Jugadores 1
- Opinamos Olvidate del mundo por unas horas.

Una de las series más especiales que existen en el medio es sin duda **Harvest Moon**. Podrán pasar varios años, pero sigue manteniendo esa magia que nos invita a jugarlo una y otra vez. Quizá sea por la aventura que representa cuidar una granja, o sólo por distraernos, para relajarnos un rato y quedarnos meditando mientras caminamos por un bosque.

Para quienes no conozcan esta experiencia de la que les estamos hablando, no se preocupen, pues ya pueden vivirla. Se encuentra disponible en la eShop de Nintendo 3DS, el primer juego de la serie para portátiles, que a pesar de las carencias

técnicas de la época, nos enseña lo que se puede lograr con creatividad y pasión.

Te conviertes en el dueño de una granja, pero como nos ha enseñado **Spider-Man**, no todo es diversión: implica una gran responsabilidad, porque tendremos que estar pendientes de todo lo que requiera, desde limpiar el granero hasta bañar a los animales.

Es muy importante que no perdamos de vista nunca nuestros huertos, de lo contrario, nuestras frutas y verduras no tendrán buen aspecto y no las podremos vender o consumir, lo mismo

ocurre tanto con los animales como con las vacas, todos necesitan un cuidado especial, recuérdalo siempre

**Harvest Moon** es una de esas obras que sin hacer mucho ruido pueden transportarte a otro mundo donde todo es tranquilidad, además de que el precio por el que lo puedes adquirir es muy atractivo; simplemente no lo dudes, descárgalo y vive feliz.

Las bases para muchos simuladores actuales nacieron justamente aquí, con **Harvest Moon**.

RANKING  
**CN 8.0**



© Natsume



# PIKMIN 3

¿Serás Nuestro Líder?



TAMBIEN EN  
**ESPAÑOL**

Nintendo



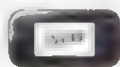
Wii U





► Vive las épicas aventuras de S. McDuck alrededor del mundo.

# Ducktales: Remastered



Mejor entorno gráfico, sin perder calidad y diversión

- Compañía Capcom
- Desarrollador Wayforward
- Género Aventura
- Jugadores 1
- Opinamos Renace uno de los mejores juegos de NES



Violencia Anímada

© 1989, 2013 Disney  
Distributed by CAPCOM U.S.A. INC

**P**ara los que gustan de los títulos clásicos de la época dorada de Nintendo, Capcom, en conjunto con Wayforward, nos tienen uno de los mejores *remakes* que hemos visto hasta el momento: *DuckTales Remastered*. El cual no es más que aquél exitoso título de 8 bits revestido con la espectacular Alta Definición en todas sus texturas y elementos de juego, pero conservando las cualidades que lo colocaron como uno de los favoritos de su género.

Aquí, el avaro Scrooge McDuck se aventura en una serie de misiones para

incrementar sus arcas de oro y joyas con los mejores tesoros del mundo. Sus viajes te llevarán por lugares como Egipto, Transilvania, las minas africanas, los Himalayas e incluso la Luna.

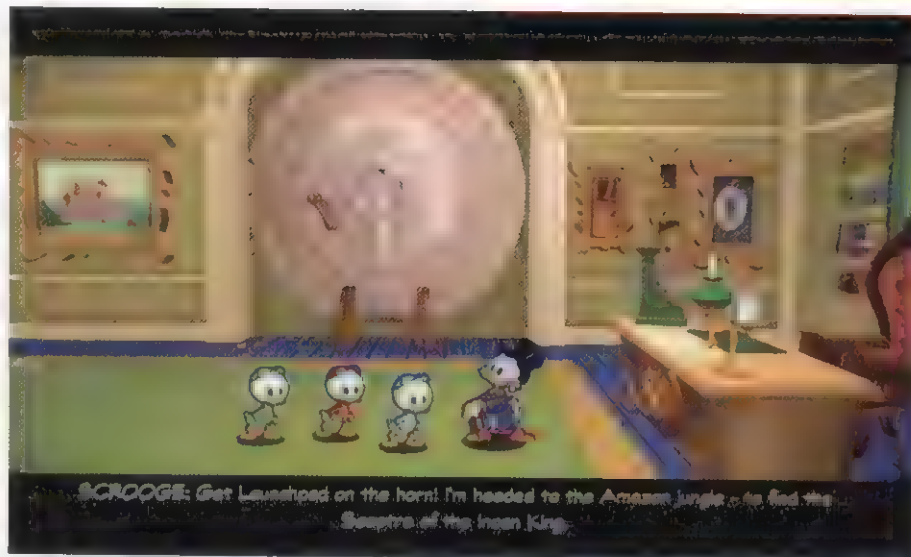
Durante tus misiones, enfrentarás a los típicos villanos de la serie animada, como el grupo de maleantes "Beagle Boys" y la terrible bruja Magica DeSpell, así como confrontar a otros enemigos –tanto pequeños como grandes– utilizando tu bastón para saltarles encima o arrojarles cualquier objeto que tengas al alcance de tu mano.

## Sólo para eShop

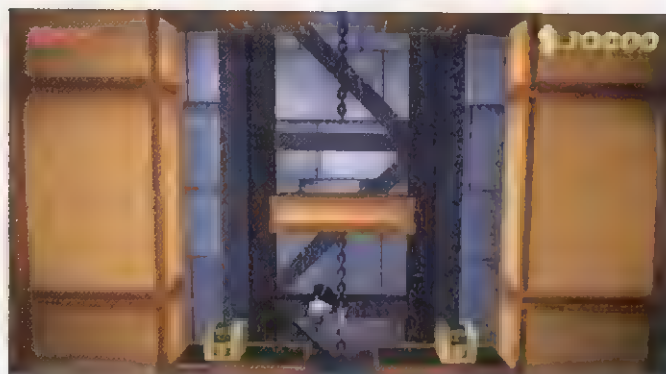
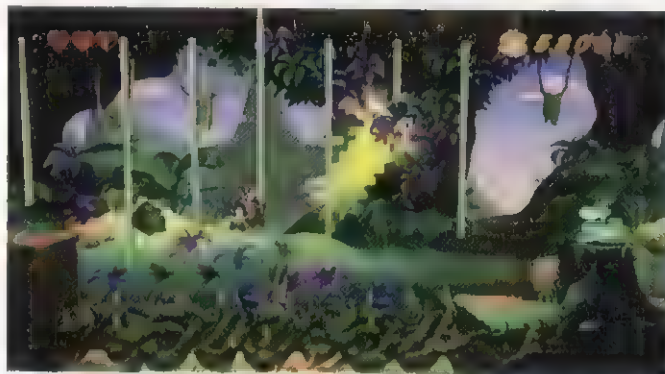
*DuckTales: Remastered* llega en forma de descarga digital para la tienda virtual de Wii U (hubiera sido maravilloso también una adaptación a Nintendo 3DS, pero por alguna extraña razón los portátiles no entraron en los planes de desarrollo) y la relación costo/beneficio es excelente, sin importar de que no es un juego particularmente extenso, pero gana puntos extra por su valor de reuso, es decir, sin importar que termines todos los niveles, siempre podrás revisitarlos y divertirte como si fuera la primera vez.



► Los tres sobrinos: siempre dispuestos a ayudarte en tu aventura.



▼ Amazonas fue uno de los primeros niveles en mostrarse.



## Las bases del original

Los desarrolladores (Wayforward, a quien quizá ubiques por *Shantae* o *Mighty Switch Force!*) sabían que un título como este no podía funcionar si no se mantenían los fundamentos que hicieron famosa la versión original de NES. Debido a ello, comenzaron su trabajo con los cimientos del juego de 8 bits, y posteriormente se enfocaron en recrear los escenarios en Alta Definición que lucirán espectaculares en tu pantalla y en el GamePad.

En cuanto al *gameplay*, este fue respetado para que se mantuviera tan sencillo como divertido, aunque, claro, también se hicieron algunos ajustes al sistema de juego para volverlo más práctico al momento de realizar las acciones dentro de las misiones.

Pero eso no es todo, desde la presentación notarás dos cosas: la música fue totalmente remasterizada para estar en sintonía con el nuevo aspecto visual y, más importante aún: en esta ocasión, los personajes hablarán, mejor todavía, pues serán los propios actores de doblaje de la serie estadounidense quienes prestaran su

voz para que realmente se sienta como un producto oficial y de calidad. Si no jugaste la versión original, no te preocupes, al iniciar la aventura entrarás en un tutorial (exclusivo para la versión "Remastered"), donde aprenderás los movimientos básicos del juego, como el peculiar salto con bastón del codicioso protagonista.

▲ Revisa todos los cofres para obtener hasta la última gema.



A más de 20 años del estreno original en NES, este título sigue dando de que hablar, ahora como descarga en Wii U



## Te presentamos a los héroes y villanos

Datos interesantes para que mejores tu experiencia de juego en DuckTales



### Huey Duck

También conocido como Hugo, es uno de los sobrinos de Donald. Su primera aparición fue en 1937.



### Dewey Duck

A él quizá lo conociste como Paco. Al igual que sus hermanos, fue creado por el dibujante Al Taliaferro.



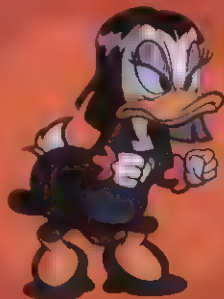
### Louie Duck

En México lo llamaron Luis. Él, junto con sus hermanos, llegó de visita a la mansión de su tío McDuck.



### Webby Vanderquack

Es de la misma edad de los trillizos y siempre trata de estar con ellos en todo tipo de aventuras.



### Magica

La malvada bruja que usará todo su poder para tratar de robarse el primer centavo de McDuck.



### Bigtime Beagle

A pesar de que es el de menor estatura, su personalidad es fuerte y por ello se nombra líder de la banda.



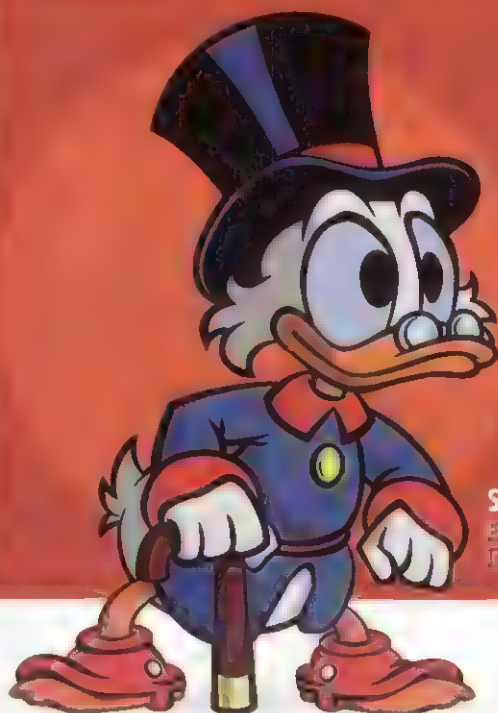
### Burger Beagle

Clásico personaje bufón. Es el chistoso del grupo y no muy brillante. Siempre está hambriento.



### Bouncer Beagle

La fuerza bruta es su característica principal, y no dudará en usar sus nudillos en cualquier instante.



### Scrooge McDuck

Exéntrico y ambicioso, así es este pato, quien hará hasta lo imposible por conseguir nuevos tesoros para su colección.



### Mrs. Beakley

Ella es la abuela de Webby y también trabaja como nana de los trillizos, por lo que siempre los está cuidando.



### Launchpad McQuack

El piloto personal de McDuck. Es un poco despistado, pero siempre sale ileso de sus aterrizajes forzosos.





◀ Aquí observamos los efectos de luz y sombra que no había en la edición de NES.

Cuando la misión termine, verás algunas secuencias de video que explican aún más la historia y los objetivos del escenario

### Detalles únicos

Podrías pensar que un juego basado en personajes de Disney será tan sencillo de terminar que ni siquiera deberás utilizar tu máximo poder como videojugador experimentado, pero créeme cuando te digo que **DuckTales: Remastered** no es un juego fácil. Tiene la dificultad necesaria para divertirte y mantenerte jugando por bastante tiempo mientras conquistas los niveles; además se conservan los ítems ocultos, por lo que deberás explorar muy bien cada rincón si pretendes ser el pato más rico de todo el mundo

Si quieres mantener registro de tu progreso general, lo podrás hacer en la

nueva opción "Museo", allí verás en qué posición de los tableros generales te encuentras, de tal forma que conseguir una puntuación elevada será otro de los retos a conquistar. Y claro ¿recuerdas la piscina de monedas de oro? Ésta será otra de las cualidades únicas de la edición remasterizada, la encontrarás dentro de Scrooge's Money Bin, una nueva área del juego que te permitirá contabilizar tus bienes... así como nadar en las monedas tal como lo hacía McDuck en la serie de TV.

### En conclusión

**DuckTales: Remastered** es una compra obligada para los que vivimos la época del NES y un título que seguramente

conquistará a las nuevas generaciones. Particularmente me agradó el trabajo de voces y los detalles que vemos en cada escenario, desde las sombras o resplandores, hasta el movimiento que realiza el protagonista si dejas inactivo el control. Simplemente, se convertirá en uno de los mejores títulos de la eShop de Wii U para esta temporada

No cabe duda que la gente de Wayforward tiene talento y lo confirma con **DuckTales** en Wii U. ¡No te lo pierdas!

RANKING **CN 9.5**







# EarthBound

## Libera a tu planeta de una invasión del espacio



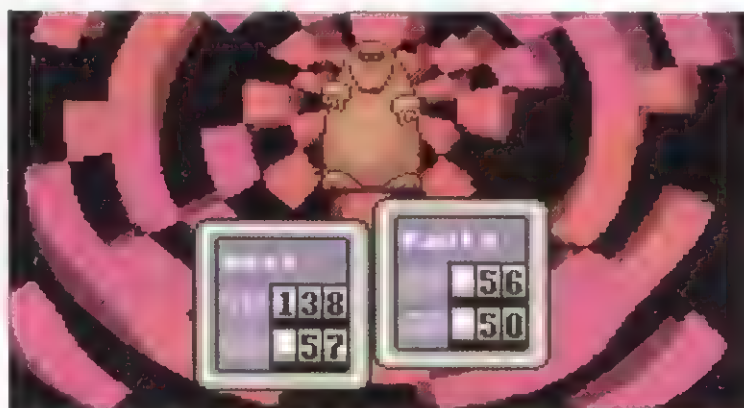
- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría RPG
- Jugadores 1
- Opinamos Ya era momento de que volviera este gran clásico del SNES.

**H**ablar del Super Nintendo es hacerlo también de la época dorada más grande que hayan tenido los videojuegos, cuando jugábamos increíbles títulos de géneros distintos, todos de una calidad asombrosa como nunca se ha repetido. Entre ellos, una de las obras que se volvió un clásico instantáneo fue **EarthBound**, un RPG bastante innovador para su época

Antes de hablar brevemente de la historia del juego, mencionaremos que en Japón se le conoce como **Mother 2**, una serie muy querida por el público de aquel país, lo que les ha representado tener una tercera parte de forma exclusiva —que saliera para el *Game Boy Advance*—, de la cual se ha esperado varios años que aparezca en América, pero no se ven muchas posibilidades hasta ahora... Bueno, ya no hablemos de cosas tristes; ahora sí, comentemos sobre el argumento de **EarthBound**.

Una noche como cualquier otra, el tranquilo pueblo de Onett descansa sin imaginar que su destino está a punto de cambiar: una raza de extraterrestres ha llegado para invadirlos y apoderarse de todo el planeta. Debido a su avanzada tecnología, las oportunidades para enfrentarlos son pocas, sólo un milagro salvará a la humanidad.

Es justo aquí cuando aparece el protagonista de la historia, **Ness**, un joven del vecindario quien, armado con su bate y con un yo-yo, enfrentará la invasión, aunque claro, no está solo, cuenta con tres amigos más que lo ayudarán a investigar el punto débil de las criaturas conocidas como Giygas antes de que sea demasiado tarde.



▲ No utilices tus mejores ataques con monstruos pequeños.

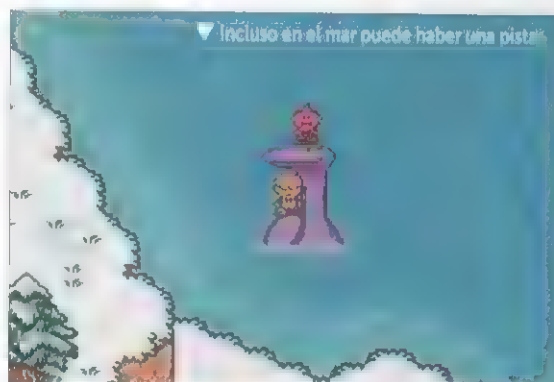
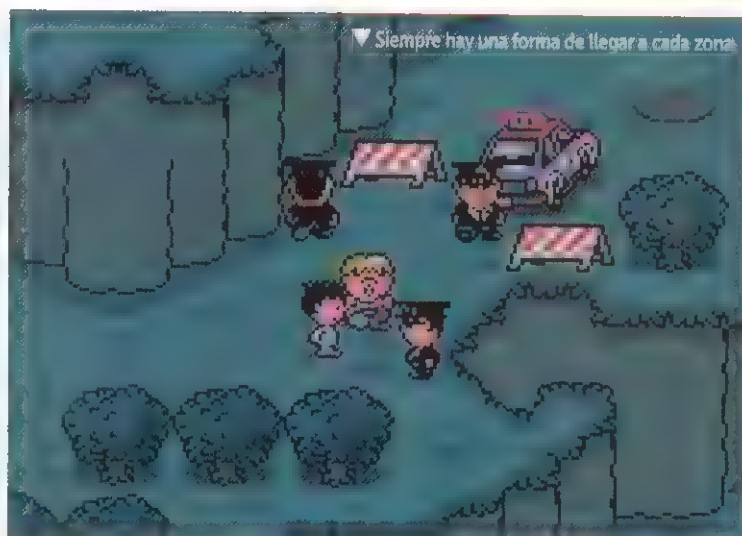


© Nintendo





▲ No confíes en todo el mundo, elige a tus amigos.



▲ Termina con la pesadilla antes de que esta lo haga contigo.

La exploración es básica en el juego, debes recorrer cada rincón de los pueblos y otras locaciones que te están esperando, cada personaje que encuentres tiene algo importante que decir, algún mensaje que te dará una pista para seguir avanzando.

Como RPG, **EarthBound** no es un juego sencillo, requiere tiempo para que comprendas su estilo; es una aventura profunda y extensa que tienes que gozar sin apresurarte, disfrutando cada detalle y elemento en pantalla.

Las batallas, aunque siguen la estructura primaria de los ataques por turnos, no nos muestran nuestra *party* en pantalla, sólo veremos al enemigo y los comandos de cada personaje.

Por donde se le mire, **EarthBound** es de esos títulos creados con pasión y talento, con la intención de dejarnos el recuerdo de una gran hazaña; de recordarnos lo que esperamos al comprar un videojuego. Si no lo pudiste disfrutar en

1994, fecha en la que salió para Super Nintendo, ahora está al alcance de todos gracias a la eShop de Wii U, simplemente no te puede faltar; el precio es prácticamente un regalo. Si cuentas con la versión física, considérate muy afortunado, actualmente es muy difícil de conseguir y, si lo haces, será a un precio elevado.

Actualmente, se vive una crisis en los RPG, por ello **EarthBound** representa un respiro y un recordatorio.

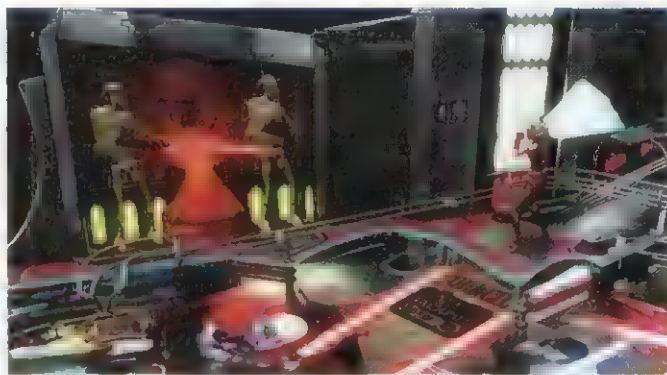
**CN 9.5**



Juega este título directamente en la pantalla de tu GamePad







▲ Los droides también estarán presentes en la acción.



▼ Un poco de fuego nunca hace daño.



▼ Luke, yo soy tu padre... déjame ganar. O te quito el Wii U.



- Compañía  
Zen Studios
- Desarrollador  
Zen Studios
- Género  
Tablero
- Jugadores  
1
- Opinamos  
Adicción en su máximo nivel.

# Star Wars Pinball

Toma el control de la fuerza en tus manos

**P**or lo regular, cuando escuchamos hablar de juegos de Pinball, por alguna extraña razón pensamos en aburrirnos, lo cual es culpa, en parte, de las mesas que nos encontramos en algunos locales de Arcadia, que no ofrecen más que rebotar una pelota por varios minutos sin más emociones, pero en los videojuegos todo es diferente, se pueden agregar variantes muy entretenidas, como áreas secretas, por

ejemplo. Aunque lo verdaderamente especial es cuando los tableros están basados en series clásicas del cine o de otras sagas de videojuegos, como es el caso de **Metroid Pinball** o **Pokémon Pinball**, ambos títulos son muy divertidos.

Pues bien, ahora es turno de que **Star Wars** llegue al mundo de los Pinball con una propuesta muy interesante en la

que han preferido mostrar los diferentes universos de su historia por separado en lugar de mezclarlos, lo cual, además de permitirte una identificación si ya eres fan, será una especie de guía para los nuevos seguidores por lo que les espera. Comencemos ya revisando las características principales del título y los tableros que lo componen. Toma tu espada láser y que la fuerza te acompañe por las siguientes páginas



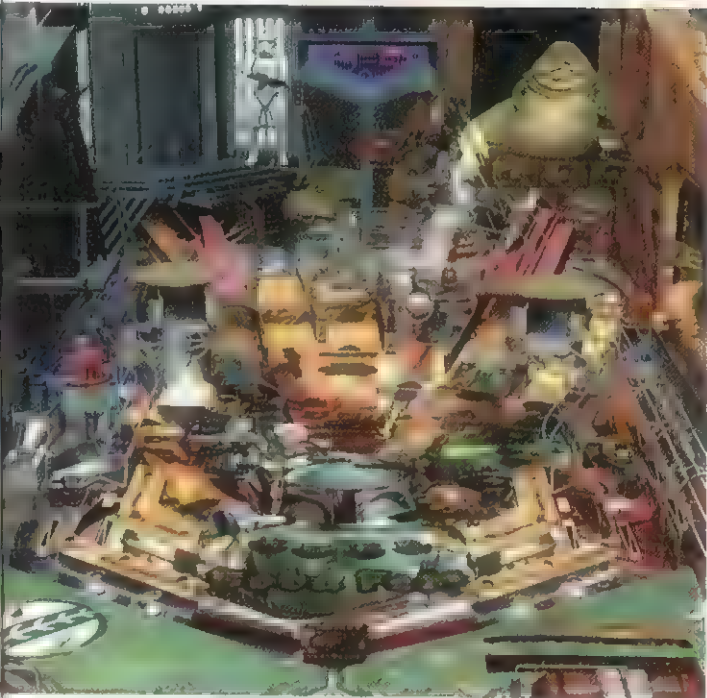
Violencia animada  
Lenguaje moderado

© Zen Studios

En Zen Studios son especialistas en el desarrollo de *pinballs*, siempre innovando en el estilo

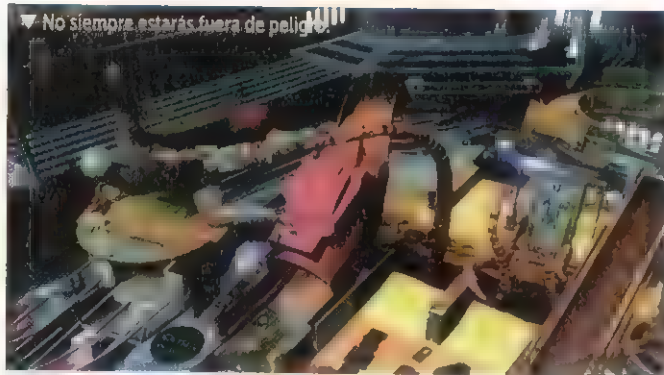


▼ Aquí puedes apreciar bien la estructura del tablero.



► Las escenas animadas son muy graciosas.

▼ No siempre estarás fuera de peligro.



**Boba Fett** es uno de esos personajes míticos, que pueden ser abanderados de una serie, no existe persona que al verlo no lo relacione con *Star Wars*, incluso sin haber visto las películas

En realidad, se trata del clon de un gran soldado que fue duplicado para formar un ejército invencible; conocido como **Jango Fett**, su pago fue justamente el recibir un clon perfecto de él mismo, al que llamó **Boba** y adoptó como su hijo. Era obvio que un personaje de este tamaño no se podía quedar fuera de

esta curiosa adaptación de Pinball, en la cual tiene su propio tablero con varios peligros basados en las escenas donde participa en la película,

No se trata sólo de pegarle a la pelota, también debes interactuar con varios elementos, incluso un **Boba Fett** que se encuentra en el centro del escenario, el cual está librando una terrible lucha por sobrevivir, y su destino dependerá de tu desempeño, así que permanece muy concentrado si es que deseas ver el final correcto

En este tablero verás pequeñas cinemáticas donde enfrentarás a personajes como **Darth Vader**, pero no te contamos más para no arruinarte las sorpresas que te esperan

El nivel de dificultad es alto, sobre todo cuando ya llevas un buen rato jugando, pues comienzan a llover pelotas por todas partes y algunas veces necesitas apretar los gatillos más rápido que en un *Track and Field* de Konami para que puedas mantenerlas dentro del tablero, toda una experiencia.



▲ Pequeñas naves volarán por el escenario alterando tus planes.

Este tablero tiene tantos secretos y posibilidades que por mucho tiempo te olvidarás del resto

**Boba Fett**

El cazarecompensas de la Galaxia

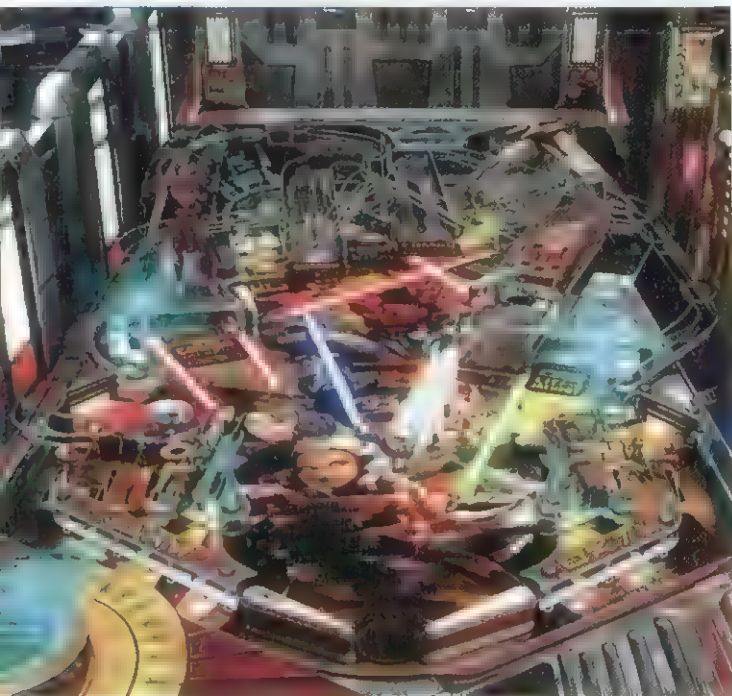
GameCube

Fue en la consola de 48 bits de Nintendo donde Boba tuvo una aparición estelar con su propio juego conocido como **Bounty Hunter**

No te desesperes si al inicio no superas ni cinco minutos, es normal, todo es cuestión de práctica y mucha paciencia para que te acostumbres a los rebotes de la bola, además de conocer los secretos de cada tablero, existen superficies donde podrás bajar la velocidad o acelerarla, dependiendo lo que decidas en ese momento. Un tablero que, más que un homenaje a un personaje, lo es para los millones de fanáticos de Boba y sus aventuras.



► No pierdas de vista la pelota a pesar de los efectos.



▲ Los héroes de la historia en primer plano.



Parte del éxito actual de **Star Wars** son sus películas y series animadas, que funcionan como el complemento perfecto para aclarar algunas dudas y cuestiones las cuales se dan en las películas principales, de las que de otro modo jamás nos hubiéramos enterado.

El ejemplo perfecto lo tenemos con **Clone Wars**, serie que pudimos disfrutar por Cartoon Network y que, claro está, también tiene su tablero especial para esta entrega en Wii U, una excelente noticia para los que vimos las batallas

de sus personajes principales en la televisión. El tablero no es tan complejo como el de **Boba Fett** en cuestión de estructura, es decir, resulta muy limpio; siempre podremos ver por dónde corre la bola y decidir a dónde mandarla; no cuesta tanto trabajo, aunque por momentos las espadas láser de los Jedi en la parte inferior pueden distraerte un poco por sus colores, aunque no es algo para asustarnos

Lo importante para este tablero es mantener las pelotas en la parte superior,

enemigos o simplemente para distraerte. Así que ten mucho cuidado, trata de no enfocarte en situaciones que no te dejen muchos puntos

Para darle variedad al asunto, algunos enemigos podrán disparar y hasta crear campos de energía que cubren casi toda la pantalla, algo visualmente atractivo, aunque nada que nos sorprenda, lo cual está bien para el género al que pertenece; sus gráficos son correctos, no necesita cinemáticas de más de dos minutos para entretenernos



## Si te perdiste de Clone Wars en TV, no te preocupes, puedes disfrutarla en DVD

que es en donde se encuentra la mayor cantidad de objetos para interactuar, además de caminos alternos para mandar nuestros disparos. No es nuestro tablero favorito, pero sí uno donde puedes acoplarte perfectamente a la dinámica de la pelota, así que te recomendamos que le dediques bastante tiempo para dominar los secretos del Pinball. Bastantes personajes de la animación hacen su aparición durante los rebotes, ya sea para disparar a los

Debemos recordar que una de las funciones más atractivas de este juego es que puedes disfrutarlo directamente en el GamePad sin usar la pantalla de tu cuarto, lo que permite que sigas intentando superar tus récords en la sala de tu casa o en cualquier otra habitación sin necesidad de estar cerca de la consola, una opción que comienza a ser una costumbre por la gran comodidad que ofrece para jugar partidas rápidas sin muchos problemas.





▼ En el fondo podremos observar varios planetas.



◀ El sable láser tiene muchos usos

## El Episodio VII llegará en 2015, ojalá también tenga una adaptación a videojuego

Una de las mejores películas de la línea principal de Star Wars es, sin duda, el Episodio 5. Tiene muchos momentos clásicos que hemos visto en parodia en algunas otras obras, así que no podía quedarse sin su tablero

Este es el que más van a disfrutar los fans de este fenómeno, ya que para empezar tendrán una imagen central en la pista, la cual representa el póster del filme: elementos como las batallas entre Darth Vader y Luke, sin mencionar a Yoda, harán que no quieras dejar de jugarlo hasta imponer un buen marcador, o haber visto todas las escenas ocultas que puedes activar

La dificultad en este caso es alta, todos los caminos alternos y elementos alteran el curso de la pelota en un segundo, provocando que pierdas tu turno, por lo que cada golpe que des debe ser perfectamente medido, fuera de eso es muy adictivo y divertido. No nos extrañaría que después de un rato rebotando la bola quieras ver todas las

películas o incluso te vuelvas fan si no lo eras, así de bueno es este Pinball que nos presenta el equipo de Zen Studios

Si estás pensando en descargar alguna novedad desde la eShop, no pierdas el tiempo, Star Wars Pinball es la opción que estás buscando, entretenido y con un *replay value* altísimo, lo cual habla muy bien del diseño de los niveles, considerando que no cuenta con modo para varios jugadores, lo que hubiera

representado la cereza del pastel, pero ya habrá tiempo para eso, por lo pronto sólo disfruta de este gran juego

Es un Pinball, pero eso no implica que te aburrirás si nunca has jugado uno, su fuerza radica en que es apto para toda la familia.

IGN 8.5







▲ Dos botones pueden dar mucha diversión.



La ayuda siempre estará ahí para ti.



▲ Antes de avanzar, observa bien la estructura del escenario, te impedirá caer en trampas.

# Groove Heaven

Paso a paso se llega a la meta... literalmente



- Compañía Teyon
- Desarrollador Teyon
- Categoría Puzzle
- Jugadores 1
- Opinamos Una divertida variante a los puzzles.

Con el correr de los años, hemos visto cualquier cantidad de juegos de puzzle, aunque, seamos honestos, la mayoría sólo son copias de otras grandes series, y repiten conceptos, al grado de que pensamos en un título de este género, nos imaginamos cualquier objeto en pantalla cuadros, dulces, animales, pero siempre con la misma premisa: tener que hacer líneas con tres para desaparecerlos.

No lo negamos, es divertido, sin embargo puede cansar, por eso se agradecen ideas frescas como **Groove Heaven**, un puzzle que te encantará.

Controlas a Rhymi, una pequeña demonio que debe entregar cartas de amor a un ángel... olvida la historia, eso es lo de menos, lo interesante está en el modo de juego.

En la pantalla inferior, tendrás dos botones, avanzar y girar, es todo, con sólo estos movimientos se crea la diversión en Groove Heaven.

Al caminar, como normalmente ocurre en otros juegos, sólo darás un paso al frente, si lo vuelves a presionar, darás otro, al inicio no se le ve mucho senti-

Si en su momento jugaste LOLO en NES, te recordará mucho a este juego, ya que, si haces un movimiento de más, todo puede echarse a perder. Una excelente opción para descargar en tu Nintendo 3DS. No ganarás ningún premio, pero, créenos, lo vas a pasar de maravilla en tus ratos libres gracias a Groove Heaven.

Lo difícil no es ubicar el final, sino sobrevivir en el camino

do, aunque todo comienza a cambiar cuando te das cuenta de que existen pisos falsos y enemigos que pueden eliminarte. Muchas veces debes quedarte de pie esperando el instante justo para avanzar, no importa que sólo sean uno o dos pasos, necesitas pensarlos bien.

Como siempre, las propuestas de eShop nos sorprenden por su innovación, un gran juego.

RANKING **CN 8.0**



© Enjuy Gaming Ltd





# THE WONDERFUL 101™

**BÚSCALO en septiembre**

Nintendo



Wii U™

# CLUB NINTENDO

Suscríbete  
hoy mismo



Obtén  
25% de  
descuento

Sobre el precio  
normal de \$360

© 2013 Nintendo

Hazlo *on-line* en

**[clubnintendo.tususcripcion.com](http://clubnintendo.tususcripcion.com)**

Llámanos y te informaremos sobre  
las diferentes formas de pago.

Teléfono: 52 65 09 90 o al 01 800 849 9970

¡Con gusto te atenderemos!

Vigencia: Octubre 16 de 2013 CLUB22/09-6444

Recibe 12  
ejemplares al año  
por sólo

**\$270**



# ¡EXPLORA DOS MUNDOS!



**SOLO PARA** NINTENDO 3DS™

© 2013 Bentley Systems, Incorporated. Bentley and the "B" Bentley logo are registered trademarks of Bentley Systems, Incorporated or Bentley Software, Inc. All other marks contained herein are the property of their respective owners.

▼ No termines en mil piezas, ten valor



# LEGO Legends Of Chima: Laval's Journey



- Compañía Warner Bros. Interactive
- Desarrollador TT Games
- Categoría Acción
- Jugadores 1
- Opinamos Un héroe diferente.



• Warner Bros. Interactive

## Divertido y adictivo

**M**uchas son las personas que piensan que los juegos basados en las piezas de LEGO no son para todos, sólo para quienes gustan de coleccionar las curiosas figuras, pero esto no es verdad. Si los títulos de LEGO tienen una cualidad, es precisamente que cualquier persona los puede disfrutar, y *Legends of Chima: Laval's Journey* sigue esta regla a la perfección.

La historia es simple: tienes que impedir que un malvado se se apodere de una armadura que otorga grandes poderes,

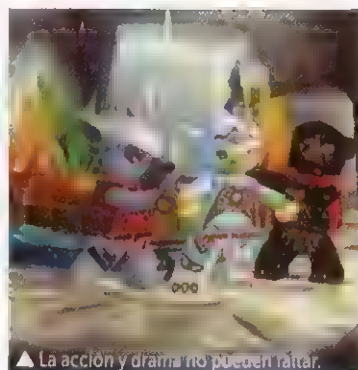
o de lo contrario dominará al mundo sin que logres hacer algo al respecto, así que tu misión será seguirlo muy de cerca y obtener el armazón antes de que él lo logre.

El personaje que controlaremos tiene varios movimientos básicos, como saltar, atacar, correr y escalar, con los que recorrerás los mundos en 3D que se han creado para esta aventura; es prácticamente imposible no pegarle a todo lo que vemos en pantalla, y esto es un gran punto para los desarrolladores,

ya que en cualquier objeto podemos encontrar elementos que nos ayuden a continuar la experiencia, algunas veces serán pequeñas piezas que sólo aumentarán nuestro marcador, pero otras serán parte fundamental para dar vida a ítems que nos abrirán camino

En ese sentido, diremos que resulta muy intuitivo, incluso ya con los enemigos, a quienes dejarás fuera de combate con pocos golpes, el chiste es aprender a esquivarlos, debido a que pueden ser muchos en pantalla





▲ La acción y drama no pueden faltar.



▼ La última esperanza del mundo.



▼ El camino no será nada fácil



▲ Gran

## En la pantalla inferior de la consola podrás ver algunas opciones que te ayudarán en tus recorridos

Ahora bien, aunque sólo contemos con un botón para asestar con la espada, no será la única forma de ataque que tengamos; cuando los contrarios estén a punto de convertirse en un montón de piezas de LEGO, aparecerá junto a nosotros algún botón que debemos presionar para dar una patada o un remate completamente diferente

Lo anterior también aplica a la interacción con el escenario, no se limitará la acción a saltar y pegar, también tendremos que resolver muchos acertijos, los cuales al inicio son muy obvios, pero al avanzar te darás cuenta de que, antes de intentar mover alguna pieza o activar algún interruptor, deberás analizar muy bien toda la escena

Los efectos visuales están muy bien logrados; hay excelentes animaciones en todos los personajes que aparecen, no sólo en los principales como suele ocurrir. Además, el efecto 3D jamás te cansa, es suave y da una profundidad increíble a tus recorridos, gran trabajo en ese sentido

El humor no podía quedarse fuera de esta adaptación, los chistes y bromas que escucharemos son muy ingeniosos, tanto que te será imposible no reír, y es que ese es otro aspecto importante: el juego está doblado al español, de modo que hasta los pequeños jugadores lo podrán realizar sin problema, comprendiendo todo lo que ocurre

Si buscabas un título para comenzar en el mundo de las adaptaciones de LEGO, este es el ideal, sobre todo porque no pertenece a una saga famosa

como Star Wars, ello permite apreciarlo y valorarlo mejor, una opción diferente para tu Nintendo 3DS que representa una garantía de diversión por muchas horas

Desde los primeros minutos con el juego comprenderás los movimientos y te dedicarás a disfrutarlo.

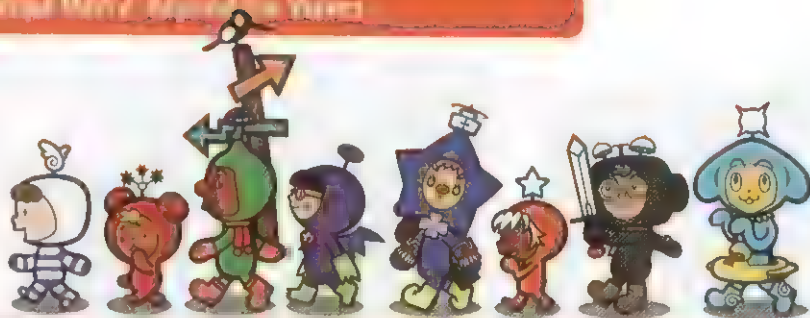
RANKING **CN 8.0**



▼ LEGO Dimensions: El mundo de los sueños



▲ Figuras reales para los coleccionistas.



◀ Cada uno de los personajes contará con habilidades especiales que mejorarán con cada batalla.



▲ Como en todo RPG, aquí podrás comprar pociones y equipo en las tiendas.



▲ Usa StreetPass para intercambiar datos.



▲ Los calabozos son simples, pero son un buen reto.

# The Denpa Men 2 Beyond the Waves

Ayuda a los pequeños héroes en su gran travesía



- Compañía Genius Sonority
- Desarrollador Genius Sonority
- Categoría Aventura/RPG
- Jugadores 1
- Opinamos Creatividad en N3DS



© Genius Sonority

**E**n N3DS hemos visto varios títulos "Indi" interesantes; uno es **The Denpa Men: They Came By Wave**, que tuvo buena recepción, por lo que se trabajó en una secuela que superó lo antes visto. Ahora, hay más elementos de acción, búsqueda e investigación; así como mejor calidad audiovisual que hará más atractivo participar en este curioso lugar llamado Digitown, donde habita el protagonista o líder de tu grupo de personajes. Él (su nombre es aleatorio) debe vencer a un simio que está destrozando sus campos de cultivo, por lo que te pedirá que le ayudes a buscar a algunos amigos.

## Usa la cámara del N3DS

Aquí encontraremos otra de las atractivas funciones del juego: los **Denpa Men** estarán dispersos en el aire (habitan a través de las ondas de radio), pero nuestros ojos no pueden verlos, así que debes utilizar la cámara del N3DS para distinguirlos y capturarlos.

Una vez que los integres a tu escuadrón, elige a los mejores y emprende toda una aventura como si se tratara de un clásico RPG, claro está, con sus pequeñas diferencias, como una dificultad más relajada u objetivos menos complejos, esto con el fin de ser

un título atractivo para los pequeños jugadores, pero que a la par también disfrutarán los más experimentados. Lo mejor de todo es que, si jugaste la primera aventura, podrás transferir tus datos a la secuela para continuar con tus personajes.

Muy recomendable si quieres un RPG ligero. ¿Quieres checarlo antes de comprar? Baja el demo de la eShop.

**CN 8.0**



100

# Welcome to Animal Crossing New Leaf

¡Tu ciudad  
Tus amigos!



¡Tú eres el alcalde!



Nuevos descubrimientos  
esperan CADA día



Comparte tu Creatividad



Conéctate con tus amigos  
en todo momento\*

SOLO PARA

NINTENDO 3DS™

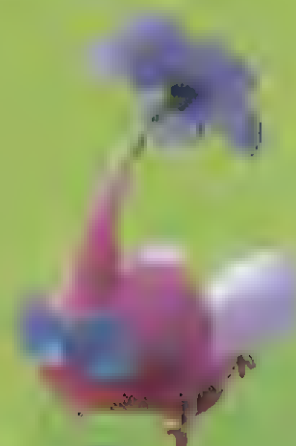
Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.  
Se requiere conexión de Internet inalámbrica de banda ancha para las características en línea. Para más detalles visita [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)  
© 2012 - 2013 Nintendo. Animal Crossing and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. Visita [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

TAMBIÉN EN  
**ESPAÑOL**

# NUESTRA PORTADA

► Sin importar su pequeño tamaño, los Pikmin siempre luchan con valor.



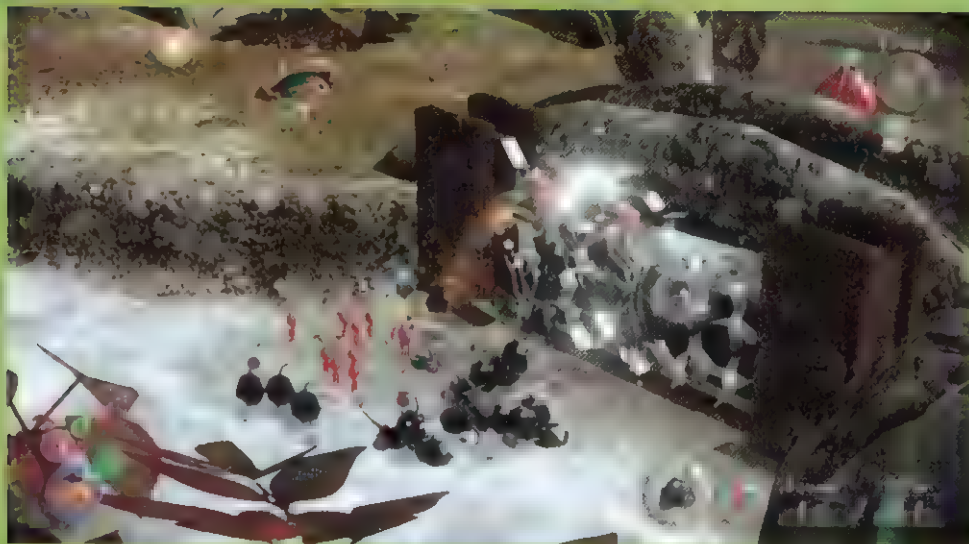


# Pikmin 3

Tras casi 10 años de la última entrega en GCN, y una generación completa que quedó sin la magia de estas diminutas criaturas, ahora, con las brillantes cualidades de Wii U, los Pikmin regresan triunfales para una gran aventura en Alta Definición.



◀ Ahora, conocerás a nuevos protagonistas y más variedades de Pikmin. ¿Estas listo?



▲ Utiliza a tus nuevos amigos para romper las barreras de cristal.

► Los elementos visuales fueron cuidados a detalle.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo EAD
- Categoría Aventura/estrategia
- Jugadores 1
- Opinamos Un divertido RTS que disfrutarán niños y adultos por igual.



Violencia animada moderada

© 2013 Nintendo

### ¡Explora nuevos planetas!

En algún momento del siglo XXI, los habitantes del planeta Koppai han aumentado drásticamente su cantidad, por lo que la escasez de alimentos ya es palpable y, como ninguno de ellos había imaginado una situación de esta magnitud, el caos se ha vuelto un asunto de importancia global.

Para evitar los extremos, diferentes grupos de exploradores son enviados a buscar suministros en todo tipo de mundos cercanos. Muchas de las misiones resultaban insatisfactorias, pero, de pronto, surgió información sobre un planeta que contaba con

enormes posibilidades de contener el alimento necesario para salvar a la población entera, así que de inmediato es enviada una sonda de exploración (conocida como S.S. Drake), tripulada por el capitán Charlie, junto con Alph y la simpática Brittany. Pero en un giro del destino, la nave se avería y termina colisionando en algún punto del planeta PNF-404.

Durante el accidente, los tripulantes quedaron dispersos, por lo que una de tus primeras misiones será reencontrarte con los demás. Así, inicia esta espectacular aventura que representa la llegada de la franquicia a



la Alta Definición, así como la inclusión de novedosas características que sólo podrían existir a través del GamePad.

### ¡Comienza la aventura!

El primer personaje del que tomarás control es Charlie, quien se dará cuenta que el hábitat tiene todas las características necesarias para llevar a cabo su misión. Sin embargo, una curiosa criatura diminuta de color rojo se postra frente a sus ojos, y al no parecer hostil decide acercarse a ella. De esta forma, ganarás el control de los primeros Pikmin, los rojos, quienes serán de gran ayuda para transportar las frutas que encuentres en tu camino, pero... ¡oh sorpresa!, al parecer, las cosas en este planeta son mucho más grandes de lo normal (ante los ojos de los exploradores), pues en realidad, ellos miden poco menos de dos cm. de altura, de hecho, una lata de

Si al caer la noche dejas Pikmin olvidados, ya no regresarán a tu lado







▲ Con el siboto llamado I la rescusión de Pikmin que se encuentra disperso.

atún es inmensa en proporción a ellos. Poco a poco te reencontrarás con tus compañeros perdidos y ganarás la ayuda de nuevos Pikmin.

## ¿Qué son los Pikmin?

Ellos son algunos de los habitantes del planeta PNF-404, aunque su tamaño es pequeño, siempre tratan de ayudar, y son tan valerosos como un fuerte león. Los **Pikmin** crecen en la tierra a partir de una semilla (como si fueran plantas). En total, podrás llevar contigo hasta 100 de ellos, procura que sean de todos los tipos, pues cada color será vital para completar los objetivos del juego.

Algunos de éstos coloridos personajes son exclusivos para la tercera aventura en Wii U, como los alados, quienes te apoyarán con ataque aéreo, así como para levantar objetos no muy pesados. También conoceremos a los de tipo roca, éstos son muy fuertes y resistentes, por lo que si algún enemigo llega a pisarlos, no recibirán daño alguno; y claro, podrás arrojarlos para destruir ciertas puertas —o ventanas— que obstruyan tu camino (de esta forma se expanden las opciones de gameplay en general). Por supuesto, regresan los tradicionales colores: rojo, amarillo y azul, entre otros.



▲ Explora el planeta PNF-404 a lo largo de múltiples días

## Tres nuevos personajes

Ellos son quienes sustituyen a Olimar

Durante las dos primeras aventuras de la serie en Nintendo GameCube, el héroe fue el regordete capitán Olimar, sin embargo, ahora tres exploradores serán la guía de los pequeños **Pikmin** en el planeta PNF-404. ¡Conócelos!

### Alph

Lo caracterizan los detalles azules en su traje y peinado. Es el ingeniero de la nave, quien, por cierto, diseñó su abuelo; además, es bastante inteligente y siempre trata de ayudar



### Charly

Es el capitán de la nave Drake y uno de los héroes vivientes del planeta Koppai. **Charlie** es el primer personaje con el que puedes jugar.

### Brittany

Para obtener mejor información de los planetas por visitar, se envió a esta chica de cabello rosa, quien es una gran botánica, por lo que será importante para explorar el planeta.

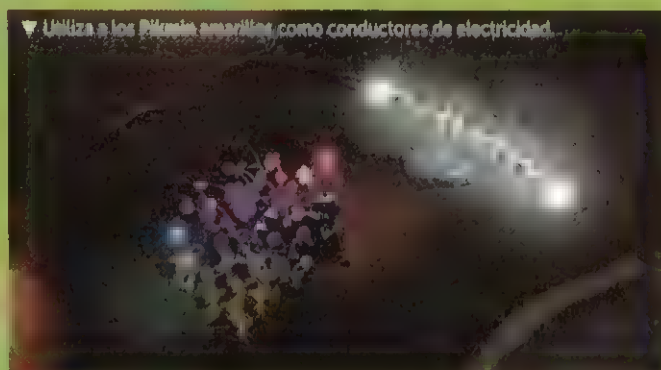
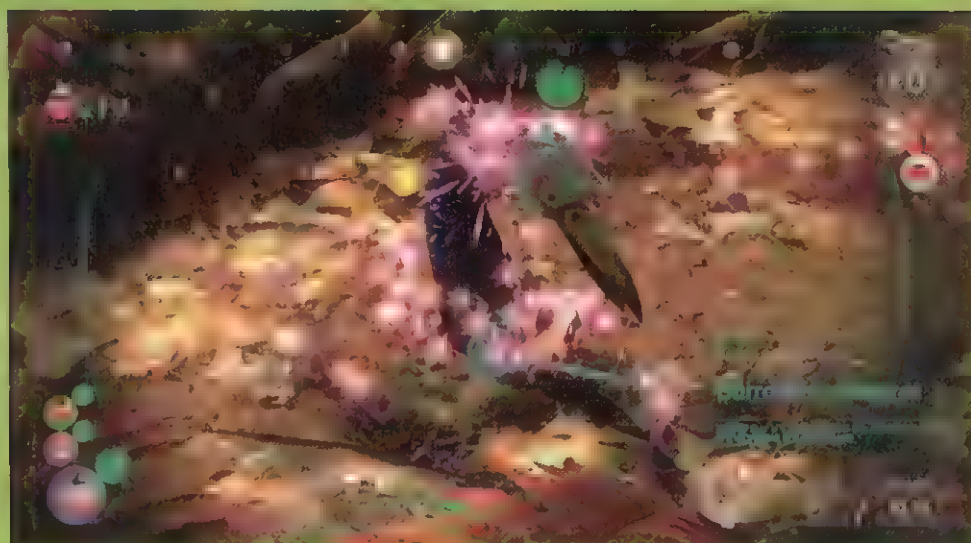


# NUESTRA PORTADA

**Pikmin 3**

► **Mapas enormes y grandes pero a 2D.**  
1 de 13 febrero

▼ **Primeros controladores para Nintendo Switch.**  
1 de 13 febrero



## Apóyate en la tecnología

Otra de las novedades en **Pikmin 3** es la **KopPad**, una tableta como las que conocemos actualmente, pero con características especiales que le darán información del entorno o el objetivo a nuestros héroes, también te será útil para ver los mapas del escenario,

recibir comunicaciones e incluso mantendrá un registro de qué cantidad y de qué tipo de **Pikmin** tienes en total (recuerda que cuando vayas a misión, elige cuántos llevarte, los restantes se quedarán almacenados en la nave). Lo que nuestros héroes vean en su dispositivo táctil, nosotros lo podremos

apreciar con gran calidad en la pantalla del GamePad. Por otro lado, en algunos puntos del planeta, hallarás piezas u objetos que necesitaras transportar a la nave, así ganarás nuevas habilidades que serán importantes para niveles más avanzados. Trata de explorar todos los rincones.



▲ **Los Pikmin en su hogar.**  
1 de 13 febrero

## ¿Quieres disfrutar de la trilogía completa?

Aún los puedes conseguir para Wii en su modalidad New Play Control.

### El origen

NGC, 2001; Wii 2009

El capitán Olimar, oriundo del planeta Hocotate, luego de un accidente, despierta en el exótico mundo de los Pikmin.



### El regreso

NGC, 2004; Wii 2012

Olimar vuelve al hogar de los Pikmin para tratar de conseguir items que son extremadamente valiosos en su hábitat.



### Nueva misión

Wii U, 2013

Luego de varios años los Pikmin logran la que seguramente es su mejor aparición en videojuego.





## Conoce la diferencia en el color de tus Pikmin

Sus habilidades especiales te serán de mayor utilidad si sabes sus ventajas

### Protagonista

Se encarga de dirigir a los Pikmin para enfrentar los retos o vencer enemigos

### Pikmin rocoso

Novedad en esta tercera entrega. Con ellos destruirás estructuras de cristal.

### Pikmin alado

Originales para la tercera entrega, ellos serán importantes para el ataque aéreo.



### Pikmin rojo

Estos pequeños guerreros tienen como cualidad su resistencia al fuego.

### Pikmin azul

Cuando vayas a cruzar por el agua, los de color azul serán tu mejor opción.

### Pikmin amarillo

Saltarán mucho más alto que otros; además, toleran la electricidad.

### Pikmin blanco

Ellos pueden encontrar objetos enterrados y son resistentes al veneno.

### Pikmin morado

Su principal característica es que son más pesados que sus compañeros.

## Cuando caiga la noche

El juego se basa en cambios de día y noche. Mientras haya Sol, podrás recorrer los escenarios en busca de objetos o frutas, pero en cuanto llegue la noche, es mejor que regreses a tu nave a descansar.

Procura ir por todos tus pequeños aliados que dejaste en el camino, de lo contrario no los podrás recuperar. Mientras que los protagonistas entran en su nave (Drake) para ocultarse de los peligros nocturnos, los pequeños seres de colores abordarán su "cebolla" (que también es de donde brotan nuevas semillas, las cuales darán paso a nuevos Pikmin), y así, juntos emprenderán un viaje fuera de su mundo para luego regresar al día siguiente.

## ¿Qué controles usar?

Pikmin 3 tiene múltiples esquemas de control, en primer lugar, con el

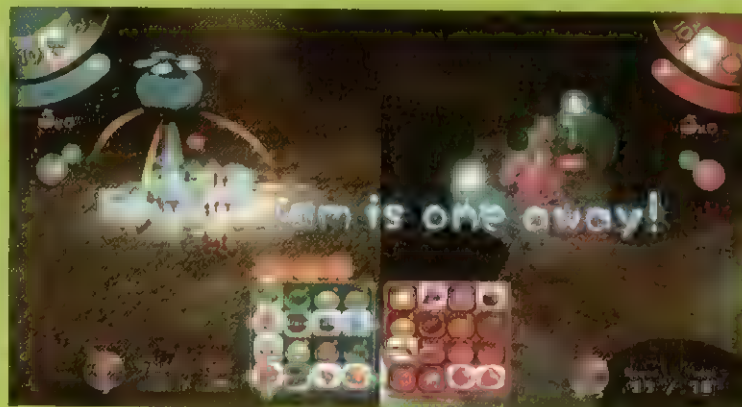
GamePad verás la acción en la pantalla de televisión, mientras que en la táctil observarás el mapa u otros recursos importantes. Por supuesto, el modo Off-TV está incluido, así que se convierte en otra opción de juego. Por supuesto, podrás utilizar el Control Pro o WiiMote y Nunchuck, de esta forma, estamos seguros de que encontrarás una forma cómoda para jugar.

## En conclusión

Definitivamente, este juego es una excelente opción para los fans de Nintendo, pues está repleto de detalles que hacen que disfrutes tomar fotos de tus hazañas o simplemente por explorar el territorio. Además, cuenta con minijuegos para dos personas, dándote más reuso al juego. ¡Te lo recomendamos ampliamente!



▲ Olimar fue el primer jefe de las primeras dos entregas.



◀ Disfruta de los minijuegos en compañía de algún amigo.

**Pikmin 3**, lejos de ser un juego de niños, es un título del que se deleitarán todos los fans de la estrategia.

¿QUÉ HAY  
DENTRO DE.



# Parentesco de personajes

¿Quién diría que son familia?

Los protagonistas de los juegos de video muchas veces son recordados por sus intrépidas aventuras y por sus enemigos acerrimos, pero en ocasiones olvidamos que ellos también tienen familia. Ahora veremos algunos de los lazos que unen a ciertos personajes, y estamos seguros de que despejaremos algunas dudas y sorprenderemos a quienes no se adentran tanto en conocer la historia de los héroes y villanos del entretenimiento electrónico. Algunos de ellos, como el caso de los hermanos fontaneros

que ilustran esta página, tienen un parentesco demasiado notorio, o bien, los típicos héroes de los RPG, en donde sus mamás están presentes desde el comienzo del juego; pero otros simplemente pudieron pasar desapercibidos por los fans. Debemos recordar que en algunas ocasiones se crean historias alternas que no concuerdan con la línea del tiempo

marcada por los juegos, y por ello a veces se dan confusiones, como ha sucedido cuando se expande el universo del juego en cómics o películas. Por esta razón decidimos guiarnos por lo mencionado en las fuentes fidedignas para que los datos sean veraces. No podemos incluir demasiados ejemplos, así que expondremos algunos

Tener un hermano, papá o cualquier otro pariente le da realismo a una serie



## Lazos de sangre

No importa si son villanos, héroes o damiselas en peligro, ¡todos tienen familia!



**Terry**



**Yuri**



**Ryo**



**Terry**

El es hermano de Andy Bogard y se

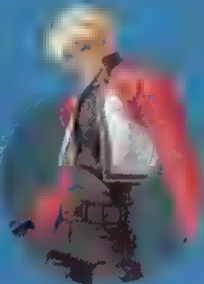
mayor para Rock Howard.



**Andy**

Al igual que Terry, él fue adoptado por

Geese Howard en Fatal Fury.



**Rock**

El es hijo legítimo de Geese, aunque



**Geese**

Aun siendo un

malvado, él es uno de esos personajes que se une a la familia.



**Sub-Zero**



**Noob Saibot**

El primer Sub-Zero (el que mató a Sindel), es el hermano mayor de Noob Saibot. Él es el jefe del clan.

**Robert García**

Este adinerado sujeto es amigo y cuñado de Ryo. Él es uno de esos personajes que se une a la familia.



# ¿QUÉ HAY DENTRO DE...?

Parentesco de personajes



▲ La primera aparición de Mario y Donkey Kong fue en este juego.

## Familias extrañas

Los juegos TTA presentan la primera generación.



**Cranky Kong**

El primer juego de la serie TTA es el de 1982, *Donkey Kong Jr. Mania*, el primer juego de la serie TTA.



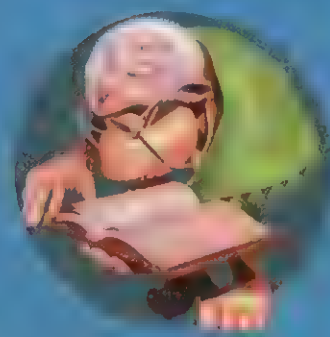
**Donkey Kong Jr.**

El primer juego de la serie TTA es el de 1982, *Donkey Kong Jr. Mania*, el primer juego de la serie TTA.



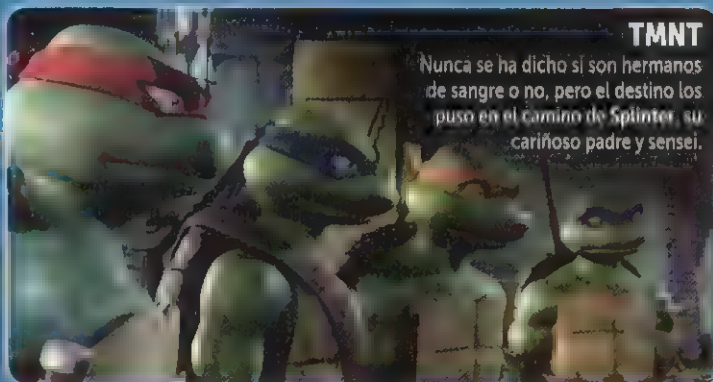
**Donkey Kong**

El primer juego de la serie TTA es el de 1982, *Donkey Kong Jr. Mania*, el primer juego de la serie TTA.



**Winky Kong**

El primer juego de la serie TTA es el de 1982, *Donkey Kong Jr. Mania*, el primer juego de la serie TTA.



## TMNT

Nunca se ha dicho si son hermanos de sangre o no, pero el destino los puso en el camino de Splinter, su cariñoso padre y sensei.



**Splinter**

El primer juego de la serie TTA es el de 1982, *Donkey Kong Jr. Mania*, el primer juego de la serie TTA.

Algunos parentescos son más evidentes que otros ¿cuántos de estos conocías?

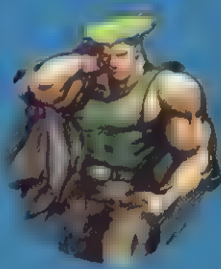


## La sangre llama

No importa el género; ¡en todos lados hay parientes que se apoyan!

### Guile

El aguerrido soldado que busca venganza por la muerte de su amigo Charlie, es también un hombre de familia y tiene un hermano por ahí.



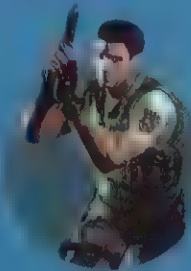
### Gunloc

El es un luchador de Saturday Night Slam Masters, y también es hermano de Guile. ¿qué tal?



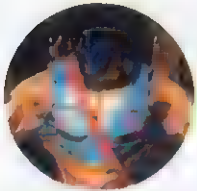
### Chris Redfield

El es parte del equipo S.T.A.R.S. y protagonista del primer Resident Evil.



### Claire

Durante los eventos de RE2, ella busca a su hermano Chris, pero pronto se convirtió en algo más que una hermana preocupada.

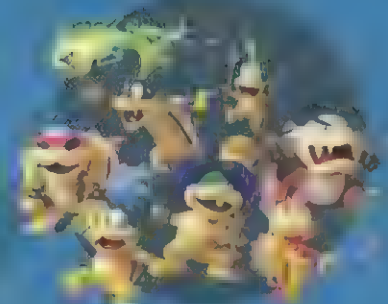


▲ Jago, estrella de Killer Instinct, es nada más y nada menos que el hermano de la bella B. Orchid.



### Bowser

de ocho hijos, a quienes quiere, muy a su manera.



### Koopalings

Ellos son buenos hijos, pues han seguido los pasos de su padre, pero... ¿quién es su mamá?

## Más que sólo jugar

Como podrás darte cuenta, hay muchos ejemplos del parentesco que hay entre personajes, pero no quisimos adentrarnos tanto en el tema, pues cada juego tiene su historia y sería poco el espacio para hablar de todos. Hay protagonistas cuyas vidas se han visto afectadas y, por ende, pierden los lazos que los unen al grado, incluso, de ponerlos en contra en algunas

ocasiones, tal es el caso de Anakin y Luke Skywalker, aunque, para regocijo de los fans, muchas veces las cosas se arreglan al final y terminan recuperando el tiempo perdido, como Buzz Lightyear y el malvado emperador Zorg.

Esperamos que te haya gustado este tema y que te inspire a investigar más acerca de lo que hay dentro de las historias detrás de cada personaje y sus

familiares. Estamos seguros de que, indagando un poco, te encontrarás con varios detalles que te intrigarán, pues son muy interesantes, como la rivalidad entre las familias Kusanagi y Yagami, por citar un ejemplo de inicio. Escribenos contándonos lo que descubriste y que no nada más jugaste por jugar, sino que vayas un poco más allá de sólo terminar tus títulos favoritos. ¡Hasta la próxima!

# VISTAZO A JAPÓN

★ Momentos que  
nunca olvidaremos



## El jardín de las palabras

Makoto Shinkai nos regala una joya más de la  
animación, su último trabajo es sublime





▲ Una tranquila tarde con lluvia en la ciudad.

El genio japonés, Makoto Shinkai, nos vuelve a sorprender ahora con una historia por demás emotiva, que seguramente se volverá un clásico de la animación, nos referimos a **El Jardín de las Palabras** o **Kotonoha no Niwa**, como se le conoce en Japón

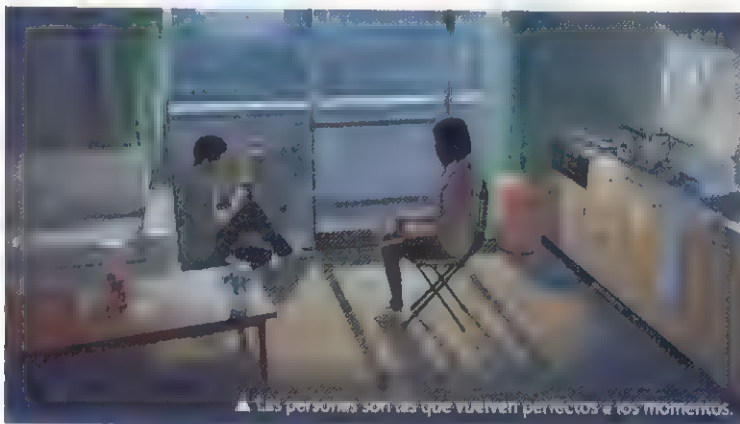
La vida suele regalarnos momentos mágicos que cambian para siempre

nuestro destino, esto es lo que Shinkai quiere que aprendamos en **El Jardín de las Palabras**

Los días de lluvia suelen ser pesados para la mayoría de las personas, pues generan problemas viales, muchas atracciones en la ciudad cierran, en fin, no es agradable para muchos, pero para un joven, **Takao Akizki**, representa el

momento perfecto para inspirarse. Él es un estudiante de 15 años de edad, cuyo máximo sueño es diseñar zapatos, y es a lo que desea dedicarse cuando sea mayor; así que siempre que llueve falta a clases para ir a un pequeño jardín secreto en el que se cubre de la lluvia bajo un kiosco, disfrutando de la naturaleza, mientras vienen a su mente los diseños que desea para

## Bajo la lluvia, los pensamientos fluyen y los sueños van tomando forma para convertirse en realidad

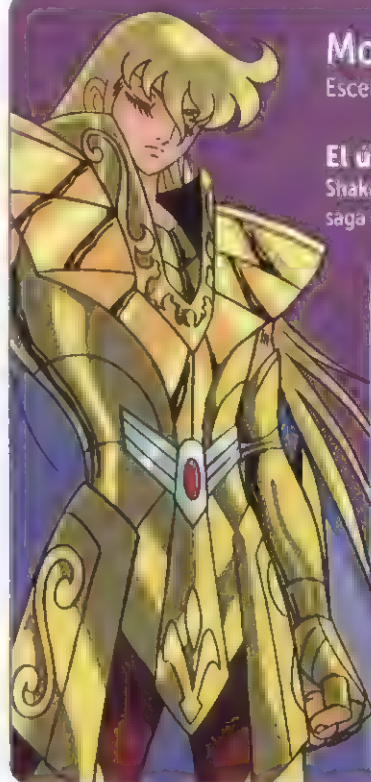


▲ Las personas son las que vuelven perfectos a los momentos.

sus zapatos. Luego de varios minutos, cuando termina de llover, toma sus cosas y regresa a casa donde lo espera su hermano. Preparan algo de cenar y conversan acerca de sus actividades, realmente tienen una vida muy tranquila, el escenario está puesto para que el destino haga su jugada, pero un movimiento alterará todo el orden que mantenía, ¿será para bien o para mal?

### Diseñando el futuro

Takao se esfuerza cada día para lograr su objetivo sin saber que la inspiración real que necesitaba, está por llegar



### Momentos tristes

Escenas que nos marcaron por siempre

#### El último sacrificio

Shaka, Caballero Dorado de Géminis, ofrece su vida durante la saga de Hades en una batalla contra los Caballeros Oscuros.



#### Hasta siempre

La despedida de Goku en Dragon Ball GT es sin duda un momento que nos hizo derramar varias lágrimas.



#### Corazón alegre

Sin importar su grave enfermedad, Corazón Alegre trabajó para ayudar a sus amigos en Remi... minutos después, falleció.



#### Amistad

En la primera película de Pokémon, cuando Pikachu revive a Ash, todos pensamos que ocurriría lo peor.

### Sorpresa invitada

El tiempo pasaba en la vida de Takao sin grandes contratiempos, hasta que un día se preparaba para ir al colegio y comenzó a llover, así que, como era su costumbre, cambió su ruta y llegó a su pequeño jardín, a esa parte en el mundo donde se sentía completo.

Se sienta en el kiosco, saca su libreta... pero no puede comenzar a dibujar: a su lado hay una misteriosa mujer que también está descansando, tomando cerveza y comiendo chocolates, lo cual le da la impresión de que es una chica descuidada, por lo que no le toma gran importancia e intenta trabajar.

Pasa el tiempo y, cada vez que va, se encuentra con esta mujer. A pesar de estar sólo ellos dos, no se saludan, cada uno vive en sus pensamientos, hasta que poco a poco el hielo comienza a romperse, quizá no de una manera total, pero logran intercambiar algunas palabras cada día.

Ella confiesa que va a ese lugar porque no le agrada trabajar cuando llueve, aunque la realidad es que oculta un secreto en su vida que no desea enfrentar; sin pensarlo dos veces, Takao le comparte su sueño: ser un diseñador de zapatos. Y se vuelve una costumbre platicar cada día de lluvia, tanto que cuando el sol está en el cielo y no se aprecia una sola nube, la tristeza se apodera de ellos.

Saben que la temporada de lluvias no durará mucho tiempo, así que aprovechan los pocos momentos que les restan para conversar bajo la lluvia. La chica, quien después de mucho dice llamarse Yukari Yukino, le recuerda que podrán verse siempre que esté lloviendo, aunque para Takao no es suficiente, mucho menos cuando se da cuenta que comienza a enamorarse. Pero eso no es lo que lo mantiene con miedo, sino que ella es mayor, tiene 27 años, esa diferencia es la que lo detiene para confesárselo.

### El cambio de la vida

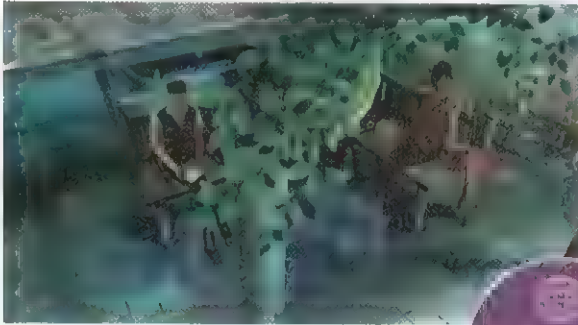
Nada se mantiene por siempre



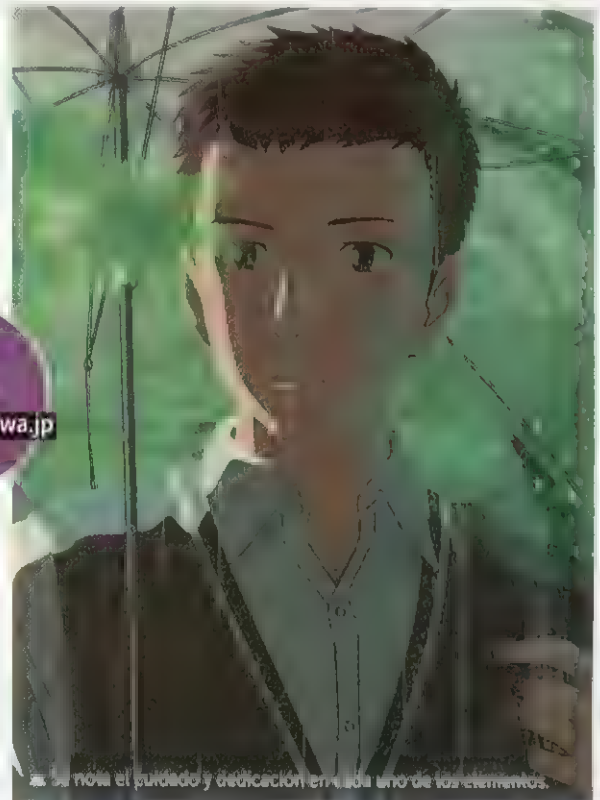
con su vida normal antes que pensar en cambiar sus hábitos.



▼ Cada escena te transmite las emociones de los personajes



▼ La historia y su dramatismo te atraparán.



Algunos encuentros más, **Takao** decide que necesita una modelo, así que le pide a **Yukari** que lo sea, que le preste sus pies para obtener sus medidas y trabajar por fin en el diseño real de sus zapatos; ella acepta sin problemas.

Es en este punto cuando se descubre uno de los secretos que guarda **Yukino**: ella es maestra, pero no le agrada mucho su vida y mejor decide escapar de las responsabilidades... y aquí no es muy difícil deducir que es la maestra de **Takao**, pero como siempre que llueve faltan al colegio, no se habían conocido antes.

Lo que ocurre a partir de este punto no te lo vamos a comentar, tienes que vivirlo tú mismo, sentir el drama de los personajes, las emociones que cada uno tendrá. Sólo te anticiparemos que, si ya conoces el trabajo de Makoto Shinkai, te puedes imaginar cuál será el final para esta obra que, al igual que todas las anteriores, nos deja ver lo

hermosa que es la vida, los pequeños detalles que ocurren a nuestro alrededor, pero que a veces no notamos o valoramos como debe ser por prestar atención a problemas que realmente no merecen la pena.

**El Jardín de las Palabras** es una de esas películas que nadie se debe perder, no importa si jamás has visto un anime, su magia es tal que te atrapará sin importar nada más, no sólo por su brillante historia y desarrollo, sino por la belleza de sus paisajes en cada escena, las cuales parecen ser una pintura con vida propia, mostrándonos lugares tan majestuosos que nos gustaría estar dentro de la cinta y relajarnos por unos minutos bajo la lluvia

Al igual que anteriores entregas de Shinkai, llegará próximamente en Blu-ray, no sabemos exactamente la fecha, pero valdrá la pena, confíen en nosotros, no por nada a este genio ya se le considera el sucesor de Hayao

Miyazaki, otro talentoso japonés que ha estado detrás de filmes como **Ponyo**, **La Princesa Mononoke** y **El viaje de Chihiro**, entre muchas otras

Esperamos que hayas disfrutado de este Vistazo a Japón, una cinta de la que muchos querían saber y de la que para nosotros fue un placer comentarles. Estén pendientes, pues en siguientes números les tendremos la reseña de una de las películas más esperadas no en el año –si no es que en más de una década–. Muchos quizá imaginen de cuál estamos hablando, sólo podemos anticiparles que busquen el radar del dragón, lo vamos a necesitar



▲ Un par de zapatos pueden cambiar la vida.

▼ ¿Cuántas maneras diferentes existen de iniciar una amistad?

## No existe algo más valioso para los humanos que los recuerdos



# Consolas para colección



▲ Este es el Nintendo 3DS más deseado en América.

## Exclusivas para el país del Sol Naciente

Como todos sabemos, en Japón siempre se han lanzado diseños especiales de las consolas portátiles de Nintendo, por lo que hemos decidido mostrarte algunos de los que nos gustaría ver en nuestro continente

No creemos que sea tan complicado, además, la versión de Nintendo 3DS con **Pikachu** dejó de ser exclusiva de la nación oriental para volverse una de las consolas más vendidas en América, demostrando que también en esta parte

del mundo se pueden lograr resultados interesantes. Nos encantaría ver no sólo los que tienen elementos de **Pokémon**, sino también los de **Monster Hunter**, incluso los que tienen motivos de los personajes del Universo de **Mario**, como el modelo color rosa que representa a **Peach** y que puedes apreciar en la parte inferior de la página. A ti ¿cuál te gustaría ver? Un Nintendo 3DS para el nuevo **The Legend of Zelda** estamos seguros que sería un éxito, veremos si esto ocurre en el futuro.

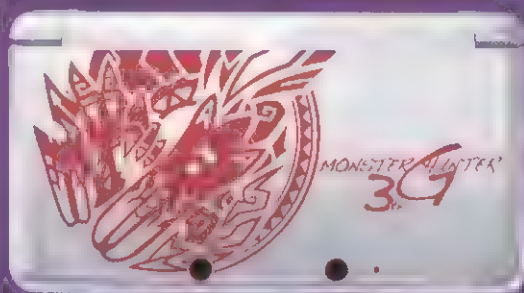
## ¿Con cuál te quedas?

## Son muchos los modelos de N3DS

### Monstruos ganadores

Pokémon y Monster Hunter, los juegos con mas ediciones

Todos deseamos tener un Nintendo 3DS de nuestros títulos favoritos pero los juegos que mas lo hacen en Japón son las obras de Capcom y Nintendo, ambos grandes fenómenos de la industria.



### En corto

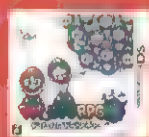
La Batalla de los Dioses se estrenará a finales de septiembre en cines de América Latina

### Top ventas

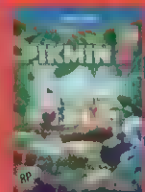
las mas vendidos en Japon



Top ventas



Top ventas



Top ventas



# ESPECIAL



En tus viajes  
te encontrarás a  
todo tipo de Mii.



## Plaza Mii

¿Tienes alguna duda sobre la actualización de la Plaza Mii?  
Te presentamos los nuevos y divertidos juegos disponibles.

### ¡Conquista el mundo!

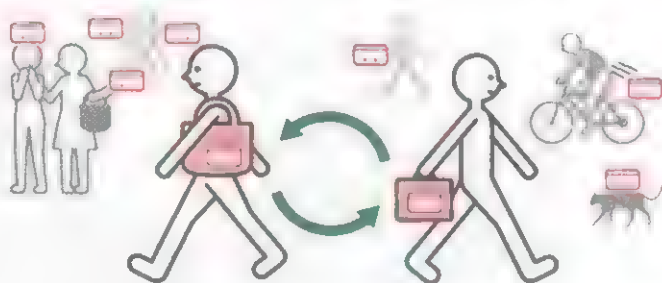


Cada uno de los juegos tiene su encanto, y hay para todos los gustos. ¡En Senda del guerrero podrás dominar países!

Salir de paseo con tu sistema portátil favorito nunca había sido tan divertido como hasta ahora. Si creías que era algo fenomenal conseguir las piezas de los paneles en 3D, o rescatar a tu Mii de las garras ectoplásmicas de los fantasmas que lo secuestraron, no podrás dejar de salir a caminar para obtener monedas y cruzarte con cuanto jugador encuentres por donde quiera que vayas. Además de los juegos que ya vienen en tu Nintendo 3DS, ahora adquirirás cuatro títulos que no solamente requerirán de que tengas monedas, sino que desafiarán tus habilidades al máximo en sus variadas actividades. No olvides que no es forzoso comprar los cuatro de una sola vez, elige los que más te gusten si es que hay alguno que no te convenza al

100%. Eso sí, si te decides a adquirirlos todos, obtendrás un descuento que será casi como si uno de ellos te saliera gratis. Antes de cualquier cosa, te ayudaremos comentándote algunos detalles de cada uno, así estarás más seguro y podrás tomar una mejor decisión antes de comprarlos.

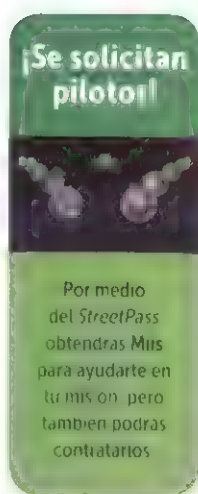
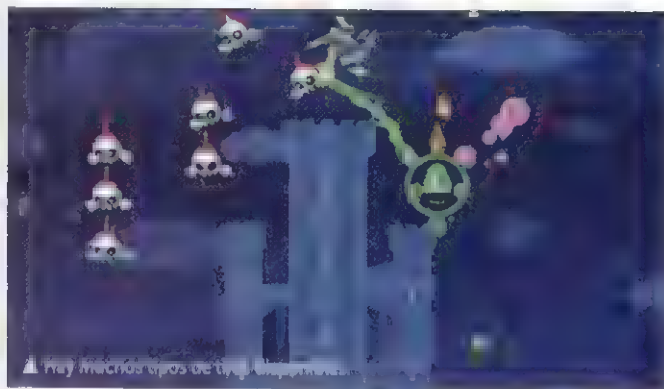
Algo que debes saber es que no es necesario que alguien cuente también con los juegos, pues si te encuentras a un jugador que no los haya adquirido, de todas maneras aparecerá en ellos para apoyarte dándote algún ítem. Esto es una buena idea, pues no te obligan a que los compres para usar el StreetPass



▲ No importa a dónde vayas, siempre habrá alguien para StreetPass



▲ Este es un juego de disparos al estilo de la vieja escuela.



# Escuadrón Mii

El universo está en peligro, ¡al ataque!

Hueso Deoro es un villano que planea conquistar todo el espacio, afortunadamente, ¡el Escuadrón Mii está siempre listo para detenerlo!..., siempre y cuando consigas amigos que te apoyen mediante el *StreetPass*

En este *shooter* controlarás una navecita que usará las cápsulas de los otros *Miis* para atacar a los enemigos; las cuales rotarán hacia cualquier dirección para disparar a quien se atreva

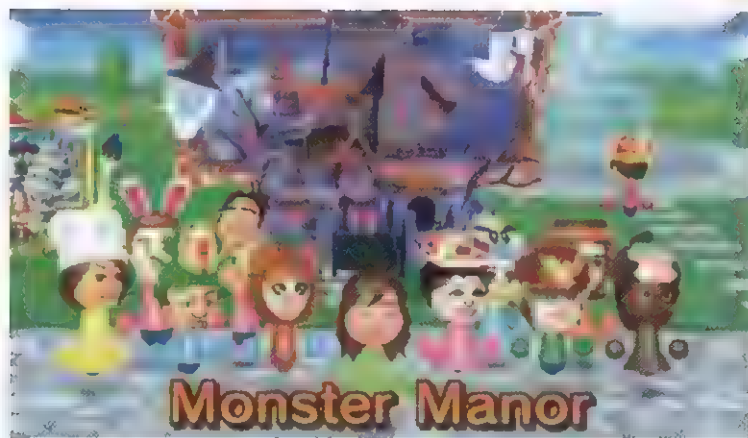
a ponerse enfrente de ti. Según el color favorito de los distintos *Miis* –ya sean encontrados o contratados–, será el tipo de arma que emplearás durante la pelea. Adicionalmente, lograrás subir el nivel de cada una de ellas al situar en la misma posición otras cápsulas, resultando en un tiro mucho más fuerte que el normal. El juego tiene un excelente nivel de reto que se acrecenta conforme avanzas, pero también tendrás un reto mayor si quieres

completar los objetivos secundarios en cada misión, como obtener las gemas especiales, la mejor puntuación y terminar sin perder a un solo recluta. Son varios los retos que debes vencer en este título, así que practica mucho

Las escenas pueden ser jugadas una y otra vez para que busques lo que te hizo falta, y también requerirás de ciertas armas a fin de obtener todo. ¡Es un gran juego que no puedes perderte!

Según el color favorito de los *Miis* será el tipo de arma que usarás en batalla. ¡Cada una tiene efectos distintos!





◀ Todos los Miis que encuentres te ayudarán en la misión



▲ De acuerdo al color de los Miis serán las piezas que obtendrás.

◀ ¿Cuál arma será tu favorita? ¡Hay muchas a elegir!

# Mansión monstruosa

¡Sólo los valientes se atreven a explorarla!

Antes de que pienses que se trata de un clon o variante de Luigi's Mansion, déjanos decirte que esta es una aventura muy distinta, pues se trata de explorar cada piso de la enorme mansión, pero de una manera sumamente peculiar

Cuando encuentras a alguien via StreetPass, esta persona te dará una pieza de su color, la cual acomodarás al estilo de un puzzle; de esta forma avanzarás y encontrarás cosas que te ayudarán en tu camino. Cabe mencionar que, si consigues "iluminar" con las piezas suficientes que sean del mismo color ciertas partes, hallarás cofres con muchos items, como armas y herramientas, que te ayudarán a facilitarte la vida. Pero si por el contrario reúnes piezas de colores indistintos,

enfrentarás a algún espectro de los que moran en la mansión. Las armas que encuentres pueden ser mejoradas, y conseguirás gemas para muchas cosas si sacrificas items con este propósito

Cuando localices la escalera, revisa el otro piso, pero regresa si olvidaste algún espacio por explorar. Depende de ti la forma en la que avances, pero

no olvides que también necesitarás la experiencia de ir eliminando a los fantasmas, o, de lo contrario, no resolverás el misterio de la mansión, y lo que es peor: tal vez nunca salgas vivo de ella. No temas, consigue gente que te ayude a buscar o bien, contrata a algunos detectives usando las monedas que consigues por medio del StreetPass para que te facilite las cosas



▲ Los Miis te permiten personalizar tus juegos favoritos

## Varias opciones Cuatro juegos a elegir

Cada uno de los juegos tiene su estilo único, pues uno es un shooter, otro es de exploración, el tercero es de estrategia y el último de simulación. Nosotros pensamos que es buena idea tenerlos todos, especialmente porque te ayudarán con los sombreros.



► ¡Cuidado! Si retas a un monarca con mayor poder, podrías perder soldados.



I lead a force 1,155 strong.  
We're ready to fight by your side



### Tropas por montones



*Warrior's Way*

La mejor manera de obtener soldados es con otros monarcas, pero se cauteloso, hay que rendir pleitesía de vez en cuando



▼ Conquista país por país.



▲ Trata siempre de fijarte en el tipo de soldados.

# Senda del guerrero

¡Es divertido ser un megalómano!

En esta opción cumplirás el sueño de casi todos los villanos: ¡conquistar el mundo! Pero no creas que será fácil, necesitarás soldados para cumplir con esta ardua tarea. Por fortuna, tendrás la ayuda de los otros monarcas que encontrarás, los cuales te podrán servir para tu cometido. Si es alguien

que no tiene este juego, conseguirás tropas gratis de acuerdo a los Mii que tengas en su plaza; pero si cuenta con él, deberás decidir si pelear contra ella o él para quitarle algunos de sus soldados (realmente no los pierde, pero sí se unen a tus filas). Ahora que si rindes pleitesía, podrías recibir algunos

reclutas de manera amistosa. Divide tu ejército en batallones siguiendo el clásico piedra-papel-tijeras para combatir, pero también dependerá de tu superioridad numérica el que consigas la victoria. ¡Cada país será un paso a la dominación mundial, así que debes estar bien preparado!

## Alfredo

¿Lo despediría Bruce Wayne?

La mejor ayuda que podras tener en esta divertida entrega es nada mas y nada menos que Alfredo, tu fiel mayordomo quien sabe mucho sobre la conquista y te dara muy buenos consejos para evitar que tu empresa fracase. No dudes en poner atencion a sus sabias palabras.







▲ Podrás tener el jardín de tus sueños en este entretenido juego.



▲ Los otros Miis te ayudarán con tu planta



► Mendel siempre te dará un buen consejo.

# Villa Flora

## Porque las plantas también necesitan atención

El cuarto juego de la colección es toda una experiencia fuera de lo común. Sabemos de antemano que la idea de plantar florecitas no compite con el concepto de conquistar al mundo o de pelear en una guerra intergaláctica; pero cuando le pones atención a esta

que encuentres te ayudan a regar tu maceta para que florezca rápidamente. El problema es que a veces necesitarás (en el caso de los trabajos especiales) de una planta específica o de un cierto color. Todo esto te posibilitará ganar dinero y recompensas que te permitirán

te dejará conseguir los cupones que podrás canjear por más sombreros para que tu Mii se vea mucho mejor

Si te das cuenta, los juegos de la Plaza Mii ofrecen mucho para los jugadores de todas las edades, y el reto también es variable, pues lograrás terminar los juegos; si deseas el 100%, tendrás que ponerle empeño extra en cada una de las misiones

No debes irte con la idea de las flores...  
¡Villa Flora es muy desafiante!

entrega te das cuenta de que no es nada fácil completar las veinte especies diferentes de plantas. El trabajo no es tan arduo como parece, pues los Miis

conseguir más cosas para tu jardín y que completes tus objetivos. Dale una oportunidad a esta propuesta y verás que bien vale la pena, además de que

Con estos cuatro juegos adicionales, la Plaza Mii ha mejorado bastante, haciendo que tu N3DS se vuelva, todavía más, la consola portátil favorita de todos. ¡Chécalos y te convencerás!

**¡Verde de envidia!**



¡Puedes también presumir tus jardines a los otros Miis para que vean todas tus plantas!



# ESPECIAL

▼ Enfrentando el peligro sin miedo

No puedes perderte estos juegos donde la dificultad representaba un reto.

## Mega Man: El único héroe azul

Capcom hace justicia a su personaje reviviendo sus mejores batallas en el Nintendo 3DS





▲ Los enemigos también se ocultarán de tus ataques.

A finales de la década de los ochenta, Capcom lanzaba para el NES una de las series más populares de todos los tiempos, **Mega Man**, la cual tuvo tanto éxito que las secuelas llegaron prácticamente cada año a partir de su aparición.

Debemos mencionar algo muy importante de estas entregas: a partir del segundo título (del primero te comentamos hace un par de números), Capcom siempre mejoraba la experiencia, no agregaba enemigos más grandes y listo, realmente buscaba arreglar los pequeños problemas que se presentaban para que los jugadores disfrutáramos realmente de cada nueva aventura.

A más de 20 años del lanzamiento de estas obras, ahora se encuentran disponibles los capítulos 2, 3 y 4 para la eShop de Nintendo 3DS, trabajos que valen mucho la pena que descargues, pues representan parte importante de la historia de los videojuegos. Por ello, hablaremos en estas páginas brevemente de cada uno para que los puedas conocer y darte una oportunidad, seguro que entenderás la felicidad de muchos al verlo anunciado en el siguiente **Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS.

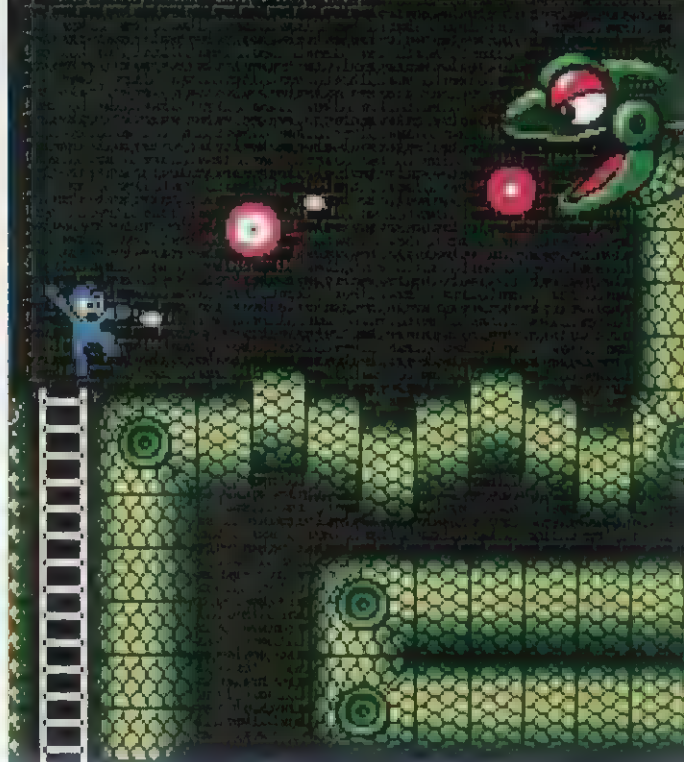
## Sin duda Mega Man es uno de los íconos más grandes de la industria

En **Mega Man 2** se mantiene el estilo de los ocho enemigos que debes derrotar para enfrentar a su mente creadora, el Dr. Willy.

Lo interesante es que al vencer a un enemigo, obtienes su arma principal, la cual usarás para terminar con los restantes, siempre analizando cuál puede ser más efectiva, por esta situación te dejan jugar libremente en cada escena.

En su debut, **Mega Man** no podía salvar avances, todo el juego debíamos terminarlo sin apagar la consola, lo cual en ocasiones no era posible, por eso en **Mega Man 2** se implementó un sistema de *passwords*, así podíamos pasar un jefe final por día sin tener que quedarnos mucho tiempo jugando, aunque ahora es más simple gracias al punto de restauración que ofrece el Nintendo 3DS.

▼ Salta en el momento justo para disparar.

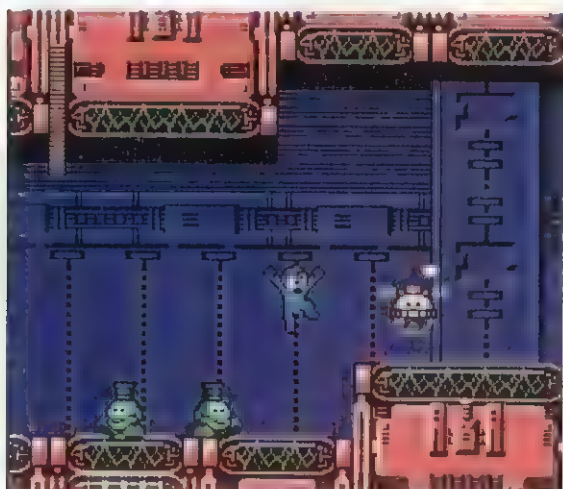


▲ Mega Man Soccer para SNES.



◀ Recorre cada pasillo de los escenarios, encontrarás items.

► No llores al recordar este épico momento.

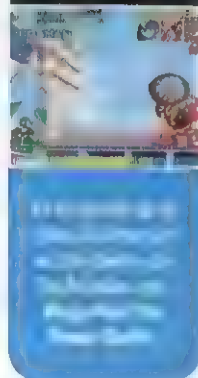


▲ El secreto está en medir bien cada salto que hagas.



▼ Para ser un juego de 8 bits, es simplemente espectacular.

Batalla de robots



## Cambiando el juego

Con la salida de **Mega Man 3**, el *game-play* se mantenía sin grandes cambios, excepto por la aparición de un nuevo amigo para **Mega Man**, nos referimos a **Rush**, un perro robot al cual podías llamar en ciertos momentos para saltar y llegar a zonas que de otra forma te eran imposibles de explorar.

**Mega Man 4** aparecía con una gran responsabilidad, mantener el éxito de sus precuelas y añadir una nueva historia, algo que hizo de manera brillante; todos recordamos el cañón, el **Buster**, que nos permitía cargar nuestros disparos, y que a partir de ese momento se volvió un clásico en la serie, de tal modo que cuando jugamos un título anterior, sentimos que le hace falta esta cualidad, ¿no lo creen?

Un punto muy importante que tenemos que mencionar, es la dificultad: **Mega**

**Man** pertenece a los años donde los finales nos los ganábamos con habilidad y no con puntos guardados en cada paso, así que desde este momento te sugerimos que te prepares, no será un reto sencillo, pero sí uno muy divertido, y cuando veas llegar su fin, te hará sentir feliz, no sólo por la gran historia, sino por tu crecimiento como jugador.

Como ya te comentamos, todos estos juegos, más la primera entrega para NES, están disponibles en la eShop de Nintendo 3DS, y no existe pretexto para no descargarlos, incluso si ya los tienes o los viviste en su momento. Nunca nos aburrirán, menos ahora que los podremos disfrutar en cualquier hora en nuestra consola portátil. Conócelos y, si tienes algún problema con ellos, siempre podrás contar con nosotros para resolver tus dudas y seguir avanzando, así que enciende tu consola y a salvar al mundo de los robots.

## No todos los robots son enemigos... descúbrello



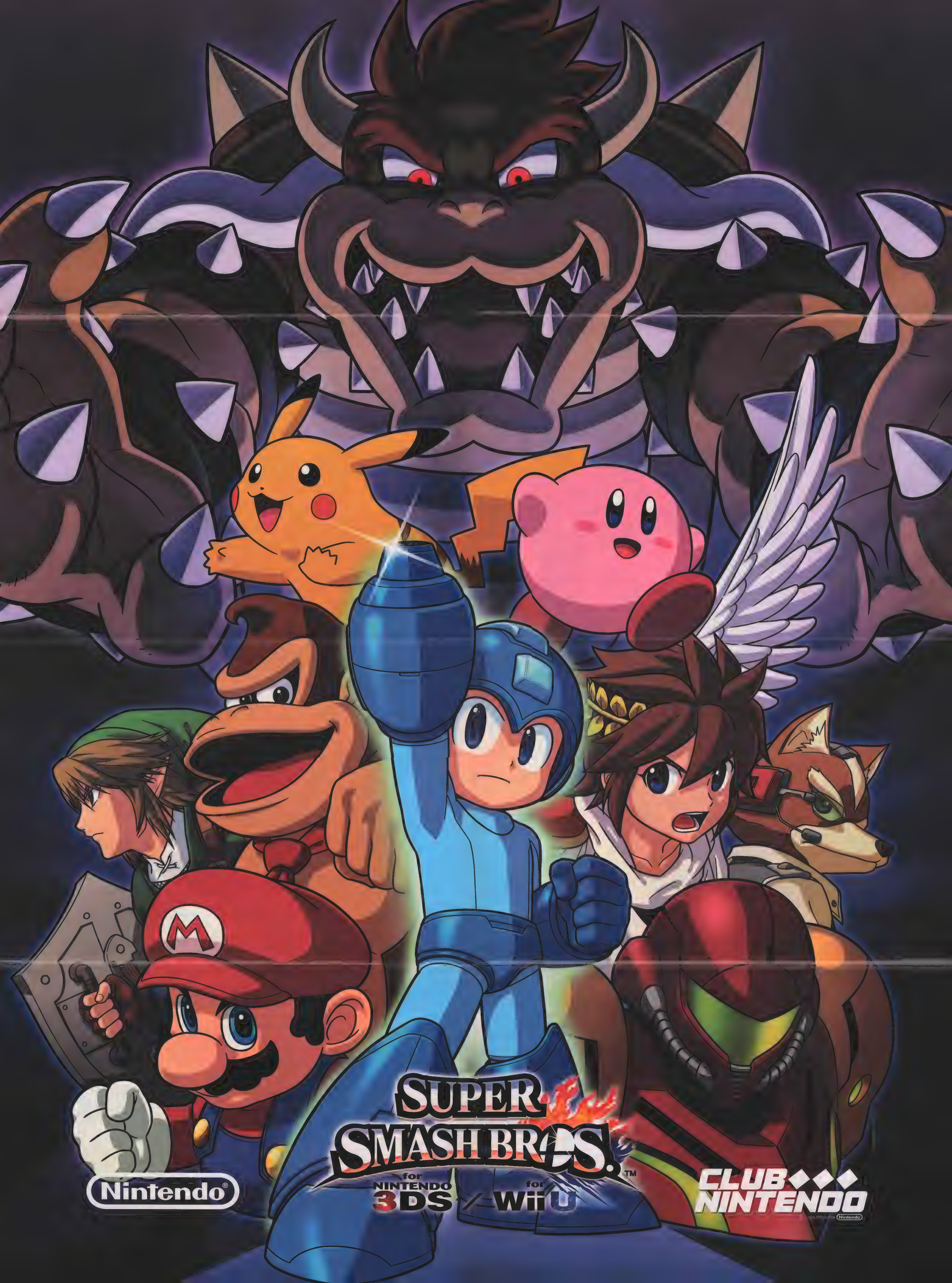
▼ Todos esperamos verlo pronto en acción.

## Un deseo para Capcom

Este personaje necesita una nueva entrega

Hace unos meses, **Mega Man** cumplió 30 años; esperamos que en Capcom estén planeando ya su regreso triunfal con un nuevo título, no importa si es en formato digital.





**SUPER  
SMASH BROS.**

for  
**NINTENDO  
3DS**

for  
**Wii U**

**CLUB  
NINTENDO**

**Nintendo®**

© 2014 Nintendo. All rights reserved.



CLUB  
NINTENDO

Nintendo®

New  
**SUPER  
LUIGI MARS X**

© 2013 Nintendo



# PROMOCIÓN

## ¡Gánate un Project X Zone para Nintendo 3DS!

Personajes de múltiples compañías se dan cita en esta nueva historia para experimentar una aventura con detalles de estrategia que rápidamente se ha vuelto de las más populares. Así que, si quieres adentrarte en los increíbles mundos de **Project X Zone**, échale ojo a la siguiente trivia y, ¡participa por uno de los tres que tenemos para ti!

- 1 - Menciona cinco personajes que aparezcan en el juego
- 2 - ¿Cuales son las tres compañías involucradas en este proyecto?
- 3 - ¿Que significa Capcom?
- 4 - ¿Cual es el significado del nombre de la compañía SEGA?
- 5 - ¿Como se llama el personaje con figura de pizza que es propiedad de Namco?

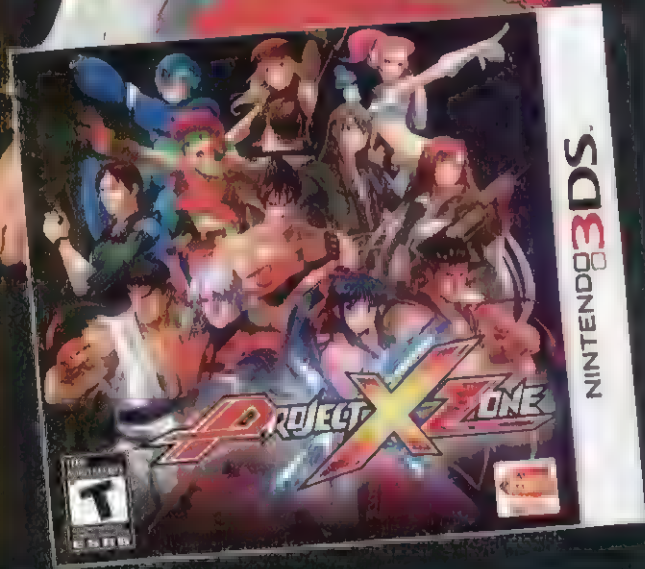
Bases:

Mándanos un correo a [promocionescn@revistaclubnintendo.com](mailto:promocionescn@revistaclubnintendo.com) con el título "Trivia Project X Zone". Los primeros tres correos que se reciban con las respuestas correctas serán los ganadores. El premio es una tarjeta de juego (Project X Zone) para Nintendo 3DS, edición estándar.

[illegible]

El estudio, en el año 2010, se realizó en el mes de octubre. Posteriormente, mediante el uso de la fórmula de error de 2010, se mayor número de años, de 13 años, de la muestra de la encuesta se repitió la encuesta.

a recepción de la del sistema de recordos por el don Juan Toranzo a fines de las postrimerías  
en un momento en que ya se venían a cumplir los 100 años de su vida. En el primer tomo del tomo  
de esta obra se dice que don Juan Toranzo fue entregado a los reinos de Castilla y Aragón  
por el rey y emperador de Castilla, don Juan I, a quien se le atribuye el haber sido el  
consulador de la capitulación de 1492, y que fue largado por el rey y emperador de Castilla y Aragón  
a los reinos de Castilla y Aragón.



## Las niñas y los niños sabemos hablar derecho

El programa de radio  
por internet donde los niños  
se podemos hablar  
de nuevo a distancia.

**DIVIÉRTETE**  
Radio Tribunal Electoral



Sintonízanos todos los domingos a las 10  
de la mañana a través de [www.te.gob.mx](http://www.te.gob.mx)

Tribunal Electoral del Poder Judicial de la Federación,  
promoviendo la cultura cívica en la niñez.

# TIPS

► ¡Es momento de que Luigi brille por mérito propio!



## New Super Luigi U

¡Celebra sus treinta años con una desafiante aventura!





En esta ocasión, **Mario** estará ausente, ¡pero otros entrarán en acción!

En esta ocasión, **Mario** estará ausente, ¡pero otros entrarán en acción!

### Su peculiar movilidad

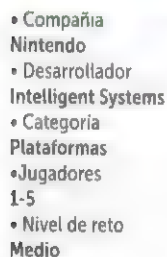
...solo los grandes  
dominarán



**No importa si te dices así o**  
**Caco Cazapo; él también ayudará esta vez.**

La raza siempre ha demostrado su valía, y la vuelta para confirmarlo.

**¿Quién mejor para apoyar a la pandilla que uno mismo? ¡Elige a tu M! y diviértete!**



**L**uigi ha demostrado con el paso de los años que ha dejado el estigma de ser sólo la sombra de su hermano, y ha estelarizado grandes juegos como las dos partes de **Luigi's Mansion**, en donde él ha rescatado a **Mario**, aun venciendo a sus propios miedos. Ahora, para celebrar sus treinta años de estar en las aventuras Nintenderas, **Luigi** protagoniza esta expansión de **New Super Mario Bros. U**, de la cual te daremos algunos consejos que te servirán de mucho para que estés siempre bien preparado y enfrentes todos los peligros que encierran sus novedosas y desafiantes escenas en esta ocasión.

Antes de comenzar, queremos recordarte que, si ya eres poseedor de **New Super Mario Bros. U**, podrás descargar solamente la expansión a un precio bastante razonable; pero si no es así, tendrás la opción de adquirirlo de manera física para que lo disfrutes sin necesidad de comprar el primero.

Ahora sí, empecemos mencionando que este juego es básicamente igual en cuestión de mapa y jefes, así como en la forma de realizarlo; pero es notable que todas las misiones son totalmente diferentes a fin de darle un toque muy peculiar. Esto no significa que sólo tengas lo mismos escenarios, pero en espejo, o que simplemente cambiaron el orden en el que salen los ítems; se trata de verdaderos niveles rediseñados

desde cero, y para darle todavía un valor agregado, tienen un grado de dificultad mucho mayor que los que disfrutaste en el original NSMBU

Lo bueno es que contarás con la ayuda de tus amigos, así que no dudes en invitar a tus familiares o cuates para que pasen un gran momento enfrentando el reto tan especial e increíble de New Super Luigi U

La práctica y determinación serán tus mejores aliados en esta entrega



▲ Jugar entre amigos siempre es más divertido, pero necesitarán de sincronización.

## Las fuerzas del mal

Hay muchos enemigos conocidos, ¡pero otros son nuevos!



### Boom Boom

Desde hace años, ellos custodian las fortalezas, ¡así que tienen bastante experiencia en ello!



### Monty Mole

### Hammer Bros.

Estas tortugas armadas siempre han sido dolores de cabeza para los jugadores, ¡y han regresado!



## Modificaciones notables

Para poder salir adelante de esta difícil aventura, es necesario que sepas que hay ciertos detalles que han cambiado y que le dan un estilo diferente a este juego. El más notable (además de la ausencia de Mario), es que cada etapa tiene un tiempo bastante limitado, por lo cual te será más complicado terminar cada misión, y no se diga si lo que deseas es conseguir las monedas estrella; ahora tendrás que ser

mucho más veloz que nunca y medir perfectamente los momentos para pasar abismos y vencer enemigos; pero no te ilusiones, pues, si vas demasiado aprisa, podrás ser víctima de los peligros de cada escena, ¿difícil, no?

Las casas hongo también han cambiado, así que no te confíes de lo que te acuerdes de la entrega anterior. También el uso del Caco Gazapo le da otro toque de distinción a todo, así

que mantente atento, ya que seguirá hurtando cosas de los honguitos y deberás corretearlo de vez en cuando para conseguir todo de regreso

La movilidad que más extrañamos es la de Mario, pues su hermano parece que tiene pies de mantequilla, ¡al grado de que simula que todas las plataformas son de hielo! Esto le añade más reto cuando juegas de uno solo, pero al mismo tiempo es divertidísimo.

## Ítems al por mayor

No los pierdas

Los distintos poderes que vimos antes están disponibles para ayudarte, pero no es muy recomendable que te confíes a tener uno de ellos equipado, pues en ocasiones te resultará más incomodo tratar de terminar una etapa con ellos.



### Ardilla



### Pingüino



### Fuego



### Invencibilidad



### Helicóptero



### Super Luigi



### Hielo



### Mini Luigi





Flying Squirrel

Dry Bones

Piranha

Deep Cheep

Cheep Cheep

Fire Bros.

Combate fuego con fuego! No te dejes intimidar y procura llegar con un poder para vencerlos.

## Acorn Plains

Estas escenas te recordarán mucho a varios juegos anteriores de la serie, el verdor de sus praderas te harán pensar que son fáciles, pero no durarás mucho si menosprecias su dificultad. Aprovecha y guarda los Items que puedas, los necesitarás en mundos posteriores. Intenta estudiar bien los movimientos de las plataformas de estas misiones, hallarás muchas de ellas. Nuestra recomendación es que procures acostumbrarte al control de Luigi, pues es bastante distinto al de su hermano; también aprovecha para adaptarte a la rapidez de las etapas; si quieres eliminar a cuanto enemigo se te ponga enfrente, estarás perdido.

El jefe final de esta parte es Lemmy Koopa, quien te arrojará bombas desde lo alto de su pelota de circo

## No es necesario que pases todas las etapas para terminar el juego, pero ¿quién no quiere todo?

### Layer-Cake Desert

Las ardientes arenas serán una buena tumba para quienes se atreven a creerse los mejores, pues un paso en falso y serás presa de los constantes movimientos dentro de las etapas de esta parte. Es aconsejable que primero

pases las escenas y luego consigas monedas estrella. El jefe de esta parte es Morton Koopa Jr., que usará su enorme martillo para lanzarte rocas. Esquivalas o sáltalas, y rebota en la pared para que tengas más oportunidad de caerle en la cabezota y vencerlo.

▼ ¡Las etapas tienen más peligros que nunca!



► Si uno cae, los demás deberán seguir para terminar cada escena.



### Sparkling Waters

Es hora de mojarse los pies, y de que pierdas el miedo a los enemigos que tienen sólo un punto débil, pues para pasar estos niveles necesitarás nadar bastante, además de saltar y caer sobre plataformas más altas o fuera del alcance de tus brincos.



▲ Hay enemigos de todos los tamaños y formas.

No sólo hay agua y pececitos, también hay plantas dispuestas a devorarte y partes en las que perderás si no mides bien tus saltos. El jefe aquí es Larry Koopa, quien usa su varita mágica para tratar de acabar contigo y tu pandilla, salta sus ataques e intenta usar un traje de ardilla para ganar elevación.

### Frosted Glacier

Si la movilidad de Luigi te ha hecho perder algunas vidas, espera a que llegues a este mundo en donde deberás tener una paciencia de Jedi para sobrevivir a estas heladas etapas llenas de peligrosos abismos, picos poco amigables y docenas de enemigos listos para acabarte.

Recuerda que las casas de los fantasmas requerirán de que tengas mucho cuidado para medir el momento,

cuando sea necesario, de correr a toda velocidad para salvarte y pasar por las plataformas que se derrumban, así como para evadir los disparos de las plantas carnívoras.

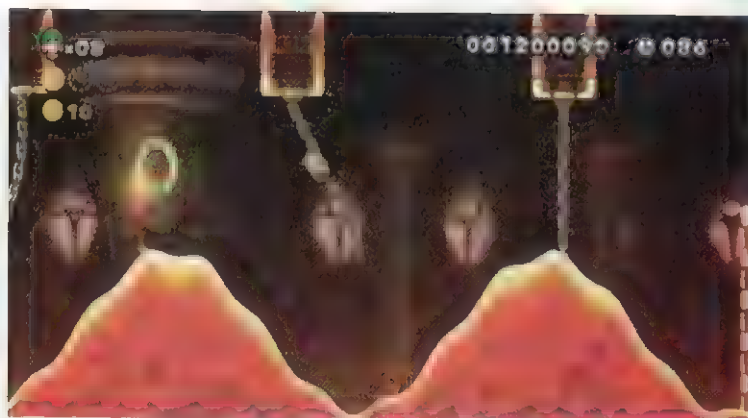
Al final de este mundo, Wendy O. Koopa te querrá demostrar nuevamente que es una gran patinadora; si llegas con una flor de fuego, podrás acabarla más rápido de lo que crees, sólo saltala y dispárale hasta que la veas caer, pero también puedes caer sobre ella.

## Trata de guardar ítems para las misiones más difíciles

► ¿Qué mejor arma en el hielo que el fuego?







▲ ¡Ni Tarzán se atrevería a colgarse en estas etapas!



▲ Los enemigos siempre intentarán aniquillarte.

▼ Las monedas estrellas son valiosas y no son fáciles de tomar.



## Soda Jungle

Este mundo es el más extenso dentro de todo el juego, y seguramente te llevará al extremo de tus habilidades, ¡pues pareciera que aquí todo está en tu contra! Hay enemigos que salen por sorpresa, plantas disparándote sin tregua y, por si fuera poco, el agua no es muy saludable que digamos, de manera que deberás medir tus movimientos y tratar de memorizar bien cada lugar para pasar con tu vida intacta cada una de las escenas que te han preparado.

Este peculiar nivel contiene también una que otra escena con lava, troncos que se colapsan y el molesto Iggy Koopa, que sirve de jefe para Soda Jungle. Debes medir sus movimientos y caerle encima repetidas ocasiones, pero, si llegas con un poder, podrás vencerlo de lejos y evitar dolores de cabeza

## Rock.Candy Mines

En contraste, esta sección será mucho más rápida que la anterior, aunque eso no significa que sea menos desafiante. Aquí deberás escalar montañas, cruzar grandes abismos y montar en diversos mecanismos para llegar a tu cometido, todo bien aderezado con enemigos por montones que esperarán para aplastarte, literalmente. Si tienes algún problema en partes con enemigos

fuertes, no dudes en usar una estrella para correr y acabarlos protegido por la invencibilidad que este ítem te brinda. El jefe es Roy Koopa, quien regresa con su poderosa arma que dispara Bullet Bills sin cesar. Es posible atacarlo a distancia con algún poder, pero es más recomendable mantenerse en movimiento con el traje de ardilla; esto te permite medir mejor las balas para terminarlos sin muchos problemas

## Luigis ocultos

¿Ya los encontraste todos?



## TIPS

New Super Luigi U

### ¡Listos para combatir!

Los hijos de Bowser esperan enorgullecer a su padre, ¡no los dejes!

#### Ludwig Von Koopa

La magia le ayuda a crear ilusiones para confundirte, manten la calma y podrás vencerlo.



#### Iggy Koopa

Otro que usa su varita para atacarte; si le disparas rápidamente lo derrotarás antes que él a ti.



#### Larry Koopa

Si no te confías, aprenderás el patrón con el que te dispara; esa es una ventaja que tendrás a tu favor.

#### Roy Koopa

No te dejes sorprender, pues aunque trae su cañón, es posible ganarle si mides el momento.



Los jefes de este juego usan un modelo de ataque muy similar al de NSMBU, usa esta estrategia para derrotarlos

### El poder de los Yoshis

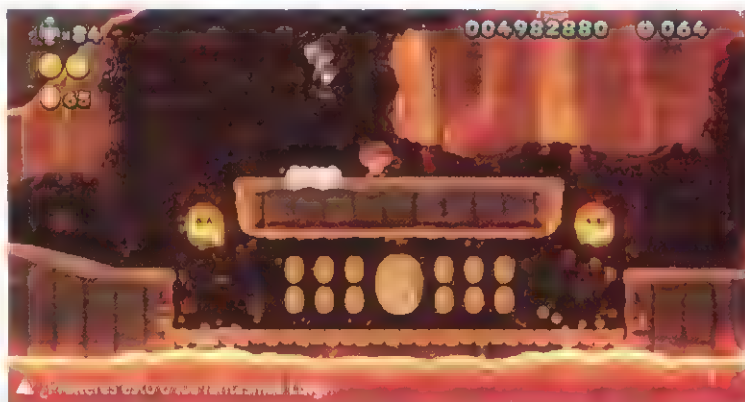
Al igual que en el juego original, aquí tendrás la ayuda de los Yoshis para pasar ciertas escenas que son muy difíciles.



#### Merengue Clouds

Si te dan miedo las alturas, seguramente vivirás momentos estresantes en este mundo, ya que está lleno de abismos. Necesitarás planear bien tus movimientos y usar de manera efectiva las habilidades de cada uno de los personajes disponibles para jugar.

Lo más recomendable es que procures usar el traje de ardilla para sobrevivir a los numerosos peligros de estas escenas; asimismo, cuando juegues con tus amigos, tendrán más oportunidades para llegar al final, pero no vayas a abandonar sin esperarlos o de nada servirá esta técnica. Ludwig von Koopa te atacará con magia, al igual que varios de sus hermanos; intenta evadir sus disparos y aplástalo para que lo mandes de regreso, llorando con su papá, Bowser otra vez.





**Bowser Jr.**

El más pequeño no es ni lindo ni cortés; no dudará en enfrentarte entre mundos y al final

**Wendy O. Koopa**

Esta mimada Koopaing necesita una lección; salta cuando haga sus lances y la vencerás

**Morton Koopa Jr.**

Si lo mides bien, podrás caerle dos veces seguidas, minimizando el peligro de las rocas que te arroja

**Lemmy Koopa**

No te lamentes si te golpea; saltale encima tres veces para derrotarlo sin piedad

**Peach's Castle**

El castillo de la princesa es una difícil parte que deberás terminar si quieres ver el final del juego. Las escenas aquí están llenas de lava, fuego y enemigos que te acabarán en un dos por tres; es hora de que demuestres de lo que estás hecho y emprendas la lucha en contra de las legiones del rey de los koopas. La mejor estrategia es que intentes equipar algún ítem y mantenerte con al menos el poder del hongo a fin de que no pierdas tiempo si eres golpeado, pues como hay muchas plataformas móviles, podrías perder si te lamentas mucho el haber perdido un poder

No te detengas demasiado y toma las monedas sólo hasta la segunda vez que pases la escena, es decir, cuando ya las conozcas a la perfección. Al final de ésta, tendrás que enfrentar a **Bowser**, quien junto a **Bowser Jr.** tratará de aplastarte y dejarte fuera de combate con sus poderosos disparos

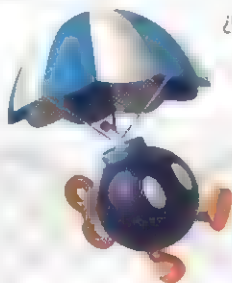
de fuego. No temas por el tiempo, ya que al igual que con los otros jefes, obtendrás segundos extras cuando alcances la puerta del jefe; así que mejor prepárate para hacerle frente sin miedo a que se te acabe el tiempo.

**Superstar Road**

¿Conseguiste todas las monedas estrella del juego? Si no es así, te recomendamos que regreses por ellas, las necesitarás en esta parte, llena de etapas variadas con todos los peligros que has pasado de los mundos uno al ocho, ¡pero con todavía más retos que nunca! Plataformas móviles, enemigos invencibles que giran dejándote sólo un pequeño espacio para pasar. Grandes subjefes y otros riesgos similares te aguardan en cada una de las desafiantes misiones, como en este segmento, donde tienes que preparar tus

reflejos, habilidad y paciencia; porque serán puestos bajo la más dura de las pruebas. Esperamos que la práctica te haya ayudado y pronto termines este gran título por completo

¿Crees que eres lo suficientemente bueno? Entonces no lo pienses

**Más Luigi para los fans**

Hay otras opciones adicionales

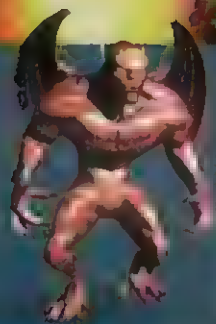
Hemos llegado al final de estos tips para **New Super Luigi U** de los cuales estamos seguros que te ayudarán aunque no debes olvidar que lo más importante es practicar y mejorar tus tiempos y habilidades. Recuerda que existen otros juegos para seguir celebrando el año de Luigi, ¡ve por ellos!

Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ Jago y Orchid, favoritos de los fans.

## ¡Simplemente magnífico!

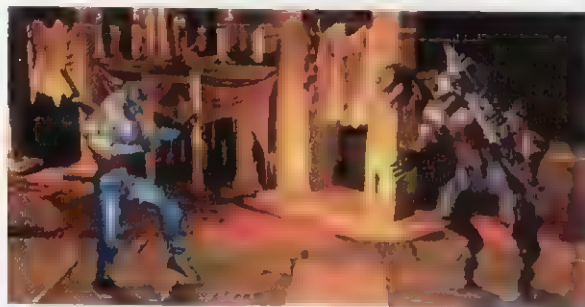
El 25 nos va, como siempre, sorpresas tanto buenas como malas; sinceramente, creo que uno de los juegos que tanto esperábamos conocer nos impactó de una u otra manera a quienes llevamos un rato con el control. Antes de dar mi punto de vista directo, quise que recordáramos cómo fuimos maravillados con la increíble franquicia llamada Killer Instinct, que cuenta con muchos fans que seguimos jugándolo con la misma emoción con la que lo conocimos. Vamos a recordar las entregas de esta serie para tener una mejor y más objetiva opinión acerca de la más nueva entrega: ¿estás preparado para lo que viene? Fight!



# Killer Instinct

Uno de los mejores juegos de peleas de todos los tiempos





▲ Eyedol, el temible jefe final.



# Killer Instinct

Un juego adelantado a su época



Incredible evolución  
de los juegos de pelea



Un título serio  
e impresionante

Cuando Nintendo anunció el Ultra 64, presentó dos juegos para Arcadia: 'Crusin' USA y Killer Instinct, de los cuales, definitivamente el segundo fue el que nos impresionó como nunca antes había pasado. Siguiendo la pauta marcada por el legendario Street Fighter II, KI llevó a un nuevo nivel el género de peleas con un *gameplay* que combinó la forma de jugar clásica con varios elementos novedosos y los gráficos más sorprendentes jamás vistos anteriormente.

El sistema de combos automáticos del juego te permitía unir movimientos para pulverizar a tus oponentes, asimismo, había variantes como cancelar algunos poderes para crear

un estilo de juego muy dinámico, el cual se acentúa con la novedad de que ahora no había dos *rounds* con una línea de energía cada uno, sino que inmediatamente seguía la batalla, quedando el remanente de vida del ganador del primer *round*. Esto era decisivo para un movimiento llamado *Humiliation*, en el que hacías bailar a tu rival para demostrar que lo habías vencido con una sola barra de salud.

Y ya que estamos en los movimientos finales, cabe destacar que había una especie de *Fatalities* llamados *No Mercy*, pero carecían de desmembramientos, a diferencia de *Mortal Kombat*. Una variante se podía hacer durante un combo cuando tu oponente estaba a punto de morir; y no podemos

olvidar los legendarios *Ultras*, que son un combo automático que termina definitivamente con el oponente.

Este magnífico juego tuvo una gran traslación al SNES y GB, los cuales se cuentan entre los mejores cartuchos de dichas consolas por ser tan fieles a su contraparte de Arcadia.



## Conclusión Definitivamente infaltable

Killer Instinct fue un gran salto en la evolución de los juegos de peleas, y la verdad es que seguimos disfrutándolo. Ojalá y hubiera la versión de Arcadia para alguna consola de Nintendo, porque es uno de los más impresionantes títulos que existen. ¿No lo crees?



Violencia animada  
Sangre animada

© Nintendo

KI aprovechó lo que ya se había visto en otros juegos y lo hizo todavía mejor



▲ Esta entrega fue increíblemente actualizada



▲ Cada personaje tiene sus propios escenarios.



# Killer Instinct 2/Gold

## El paso a un nuevo y más agresivo nivel



Excelente secuela



Intenso gameplay



Violencia animada  
Sangre animada

© Nintendo

No pasó mucho tiempo para que la secuela de **Killer Instinct** llegara para demostrar que siempre se puede ofrecer más. En esta segunda parte se implementaron cambios que nos sorprendieron, como un nuevo sistema de combos manuales y un estilo de juego mucho más agresivo que el anterior

Se aplicó una barra de poder que te permitía no solamente hacer movimientos especiales, sino incluso combos más largos que nunca, los cuales, además de causar gran daño, le daban un toque todavía más impresionante a los combates

Los gráficos fueron increíbles, los personajes que sobrevivieron al primer torneo fueron rediseñados magistralmente, y nuevos contendientes llegaron para buscar sus propios objetivos de acuerdo a la historia de esta segunda parte.

La versión de Arcadia ofrecía distintos finales por peleador, dependiendo si perdonabas o matabas a ciertos personajes; esto fue eliminado en la conversión al Nintendo 64, entre otros cambios, por limitantes en la consola. No obstante, se compensó con un mejor control, modos de entrenamiento y batallas en equipos para darle

más emoción a los encuentros. Esta entrega no tuvo versión portátil, pero aún así, sigue en el gusto de los fans, que estuvimos encantados por esta grandiosa forma de continuar con uno de los juegos más intensos del género



## Conclusión

¡Grandioso para las retas!

A pesar de que la versión de N64 fue inferior en gráficos en relación a la de Arcadia, no puedo dejar de mencionar que todo fue equitativo, pues este juego es ideal para la reta de fin de semana y sigue compitiendo con títulos actuales. ¡Así es como se hacen los juegos!



► Los personajes han sido rediseñados.



# El nuevo KI

## Si algo no está roto...

Cuando me enteré de que un juego va a tener un *reboot*, siento un escalofrío al imaginarme los cambios que pueden sufrir debido a que muchas series han tenido pésimas entregas cuando un reinicio es llevado a cabo, como *Mortal Kombat* o *Castlevania*. En la E3 de este año, mostraron por fin lo que será el nuevo KI, pero, para ser sinceros, yo opino que se colgaron del sentimiento que nos transmite recordar las versiones anteriores para intentar vendernos un juego más del montón que simplemente se ve muy apantallante por los gráficos de la generación. Pero, como ya lo deberían saber, los buenos videojugadores no queremos cosas vistosas que vamos a acabar en un fin

de semana, deseamos un título que se juegue bien y no sea un pretexto para sacarnos más dinero. La verdad es que en lugar de hacer más *reboots*, mejor deberían lograr algo original o, de plano, pensarle un poco para poder continuar con la historia ya establecida, sin caer en la repetición.

Hay muchas dudas y opiniones encontradas, pero yo sigo pensando en que el hecho de sacarlo para el nuevo Xbox nos demuestra que quisieron venderle a quienes sólo se dejan llevar por los gráficos para valorar un juego. Si lo hubiéramos visto para Nintendo, KI3 hubiera conservado la calidad que hizo grandes a sus predecesores. Lástima, nos quieren vender muchas chispitas

## Los fans twittean:

**Angel Katzuya**

@katzuyaSagara

El diseño de personajes no termina de convencerme, pero lo que son las dinámicas y mecánicas de los combates me gustaron.

**M.C. Raúl Villanueva**

@villanewcito

Gustó, y mucho, al ser un KI se espera mucho de él. Lo que apeta es la manera de cobrarlo, sale más costoso de esa manera.

**Juan Carlos García**

@juancarlos\_garcia

El hecho de que sea una obra *free to play*, termina con el gran concepto que esta serie tenía con RARE, una lástima.

**Luis Arturo**

@LuisArturoFlores

Perdió la magia y la calidad que sólo Nintendo sabe dar a sus juegos; no me gustó.

**Carlos Sánchez**

@CarlosPlz

Vago se parece a Lee Sin; me gustaba más con el traje de ninja. Quiero ver a Fulgore, espero que no lo echen a perder.

**Alejandro Campos**

@Aleks\_Campos

Me hubiera gustado que fuera mucho más parecido sobre todo en el diseño de los personajes al KI que jugamos en los 90.

No hay duda. KI seguirá como uno de los grandes, y fue bueno hasta el Gold. Si quieres contactarme y que sigamos interactuando, puedes hacerlo a: [panteoncn@revistaclubnintendo.com](mailto:panteoncn@revistaclubnintendo.com), y en Twitter a mi cuenta: @PanteonCN. Y en Miiverse soy: PanteonCN. Mientras tanto, seguiré jugando las versiones de esta increíble franquicia. ¡Hasta la próxima!

DESCARGA IMAGEN

esmas  
móvil



KIKORIKI

## DE REGALO

**TALVO**

## ENVÍA

**CN JUEGO KIKO**  
**42222**

Los niños Kikoriki han decidido convertirse en superhéroes, ¡pero va a ser una tarea difícil! ¡Ayuda a la pandilla a alcanzar la grandeza!

[illegible]



LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL  
DESCARGA IMAGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

esmas  
**móvil**

!Reparte puñetazos a la vieja usanza!...

ENVÍA  
**CN JUEGO BOX**  
**AL 42222**

**K.O. KID**

DE REGALO

NUEVO

Averigua los puntos débiles de cada adversario, esquiva sus ataques especiales y cuando llegue el momento oportuno, ¡túmbalos con tu superpuñetazo para convertirte en EL CAMPEÓN!

Se prohíbe la reproducción total o parcial, reenvío y/o distribución del contenido. El operador de telefonía celular no es responsable del contenido, servicio ni de la publicidad aquí expuesta. Para descargar imágenes, juegos, videos y tonos al teléfono debe tener VAP configurado y ser compatible. Un tono real es un fragmento de la canción original. Verifica si tu celular es compatible con el contenido que quieras descargar antes de enviar las claves en [www.esmasmovil.com](http://www.esmasmovil.com). Marcaciones, claves, selección y exclusión del usuario. El costo de los servicios es con IVA incluido, aplica 11% de IVA en ciudades fronterizas. Todos los cargos son automáticos y no pueden invalidarse por errores en las claves enviadas. Verifica costos finales con tu operador telefónico. Si tu celular es de prepago, el costo del servicio se descontará de tu saldo, por lo que este deberá ser suficiente para poder solicitarlo. Si eres usuario con crédito de renta mensual, el costo del servicio se cargará a tu estado de cuenta, solo debes tener activa tu línea. Los nombres de los artistas se utilizan únicamente para identificación del servicio. Televisa S.A. de C.V. © Derechos Reservados 2008.

Costo por solicitud: Telcel \$ 85, Isotel \$100, Movistar \$109 IVA incluido por mensaje enviado. Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y aceptas el servicio de renovación automática por el costo de \$30.28 IVA incluido cada semana. Aplica 11% en Cd. Tijuana. Este costo semanal se da a crédito para descargar contenido del Club Solicitante. Costo por renovación en función al plan contratado con cada proveedor. Para cancelar el servicio, envía 11111 a la 42222 o directamente en portal VAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Atención a clientes: L.P. 8550 2483, Intero 01800 300 333. Gratualmente desde un teléfono fijo por costo de llamada local desde teléfonos celulares, días lunes a viernes de 9:00 a 12:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en [esmasmovil.com](http://esmasmovil.com). El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mex S.A. de C.V.

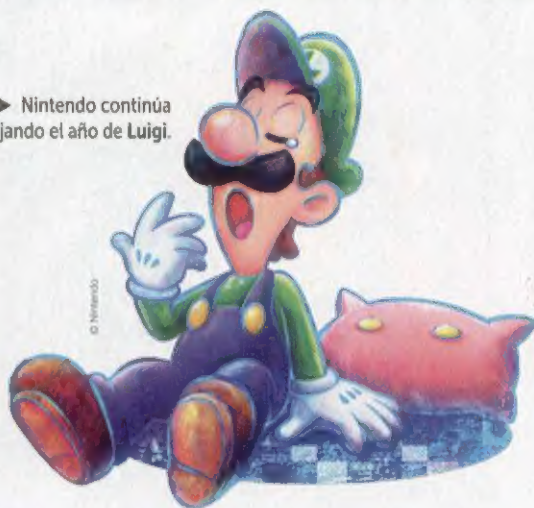


# PAUSA

## Splinter Cell: Blacklist

El esperado regreso de Sam Fisher a las consolas de Nintendo

► Nintendo continúa festejando el año de Luigi.



### Mario & Luigi: Dream Team

El dúo de plomeros se prepara para otra intensa aventura que los llevará a visitar las tierras de la Isla Almohada para rescatar a Peach de un nuevo enemigo.

### Pac-man and the Ghostly Adv.

Absorbe los poderes de tus nuevos enemigos

La acción se desarrollará en un mundo abierto, donde te encontrarás con viejos rivales, así como otros tantos de quienes podrás obtener poderes especiales, como la habilidad de camaleón que se muestra en la foto.



### Power Case

Para Nintendo 3DS

La recomendación del mes va para los poseedores del portátil 3D, de Nintendo. Con este case, duplicas la capacidad de la batería, para tener más tiempo de juego. Puedes cargarlo, junto con el sistema.

Cuando la batería del Nintendo 3DS sea escasa, gira el interruptor y comenzará a funcionar la batería del Power Case. Además protege tu N3DS.



¡Lotería!





# LA FIESTA

MÁS PEGAJOSA Y DIVERTIDA  
DEL PLANETA  
ESTÁ POR COMENZAR

PRESENTADO POR  
JAIME CAMIL

nickelodeon

KIDS'  
CHOICE  
AWARDS  
MEXICO  
2013

11 DE SEPTIEMBRE 7.30PM

CABLEVISION 316 • SKY 307 • TOTALPLAY 317 •

#KCAMÉXICO

nickelodeon

[mundoNick.com](http://mundoNick.com)

[@MUNDONICKLA](https://twitter.com/MUNDONICKLA) [/MUNDONICK](https://facebook.com/MUNDONICK)



# POWER UP!

¡APROVECHA NUESTROS DESCUENTOS!



POWER UP! ES UNA TIENDA HECHA PARA TI. CON FIGURAS DE HORA DE AVENTURA Y UN SHOW MAS HASTA COLECCIONABLES DE TUS VIDEOJUEGOS Y PELICULAS FAVORITAS. COMO LINK, SONIC, BATMAN Y MÁS.

¡VISITA NUESTRA TIENDA EN LÍNEA!  
¡HACEMOS ENVÍOS A TODA LA REPÚBLICA!



TAKARA  
TOMY

[www.powerup.mx](http://www.powerup.mx)

## HORARIOS

LU, MI, JU, VI 9:00 - 20:00

DO 9:00 - 17:00

MA 12:00 - 20:00

CHAPULTEPEC SUR 480  
LOCAL L-03 PLAZA LAS RAMBLAS  
GUADALAJARA, JALISCO.  
TEL. 01(33)36157234



@POWERUPMX



/POWERUPMX